

第13回

たんばっ子！

学びフェスタ



発行：たんばっ子！学びフェスタ実行委員会事務局

第2回実行委員会 みんなでアイデア出しました！

令和7年7月29日(火)、第2回「たんばっ子！学びフェスタ」実行委員会が開催されました。今回の実行委員会では、出展団体からの進捗報告や企画内容の共有、今後の運営に向けた意見交換などが行われ、活発な議論が展開されました。

はじめに、**体験型ワークショップ**に出展予定の地域団体および県立高校から、ワークショップの内容や準備の進捗状況について報告がありました。いずれの団体からも、子どもたちの知的好奇心を刺激し、ワクワク感を高めるために、さまざまな工夫を凝らしている様子が伝えられました。

つぎに、「集まれ！たんばっ子チャレンジャー」のチャレンジQ、チャレンジQuestの方向性ならびに運営方法について協議を行いました。

チャレンジQは、国語や算数を中心に、知識だけでなく思考力を育むことを目的とした教育プログラムです。これまでは事前申込制を採用していましたが、当日の自由参加型に変更することで、より気軽に参加できるようになり、参加者の増加が期待できるのではないかという意見がありました。

また、問題のレベルを従来の5段階から3段階に絞ることで、参加者が選びやすくなり、自分の力を試したいレベルに挑戦できるようになり、その結果、子どもたちの達成感や自己肯定感の向上にもつながるのではないかとの声も寄せられました。

チャレンジQuestは、昨年度から新たに導入された企画で、家族や友達と協力しながら、会場内に散りばめられた謎解き問題に挑戦する体験型のプログラムです。

参加者は「謎解きカード」を受け取り、各出展ブースや会場内に設置された謎解きに挑戦します。問題を解いて得られるキーワードをカードに記入していくことで、最終的に“呪文”が浮かび上がる仕掛けとなっています。

チャレンジQuestに関しては、「問題の難易度が高く、子どもだけでは解くのが難しい場面もあった」との声が寄せられました。このことから、今後の実施に向けては、難易度の調整やヒントの充実など、参加者の年齢や理解度に応じた工夫が必要ではないかという意見が出ていました。

キッチンカーの数やメニューをもっと充実させてほしいという意見がありました。子どもも大人もワクワクするような、おいしいグルメが集まることが期待されていました。

たんばっ子！学びフェスタの開催にあたり、来場者の増加が見込まれる中での安全な運営体制の確保が重要であるとの意見がありました。

.....※

第3回たんばっ子！学びフェスタ実行委員会は、9月16日(火)に開催します。