

文理探究科



文理探究科 西宮苦楽園



DX
EXPERIENCE



GLOBAL
VIEW



探究活動



LOCAL
COMMUNICATION



兵庫県立西宮苦楽園高等学校(仮称)

グローバルな課題に果敢に挑戦しようとする勇氣、対話力、創造性を備え、
自己の幸福を追求しつつ社会に貢献できる人材を育成します。



文理探究科の特色



AIやデジタルテクノロジーの進展により、
従来の考えや価値観が大きく変わろうとしています。

予測困難なVUCA時代を生き抜くために、
包括的・多角的に物事をとらえることが必要です。

文理探究科は、総合的な探究の時間「TGAL」を軸に、
学校設定科目「プログラミング・アート」で情報活用能力を伸ばし、
関係機関と連携・協力しながら、
新しい時代に必要な能力を習得します。



総合的な探究の時間

TGAL

THINK GLOBALLY
ACT LOCALLY

Think Globally Act Locally
をテーマに、身近な課題探究を通じて、
世界のことや課題を考えます。
個人の探究テーマを設定し、3年間
を通して、自己実現に向けた探究を
行い、将来のビジョンを明確にしま
す。

学校設定科目

プログラミング アート

PROGRAMMING
ART

「プログラミング」や様々な、情報技
術を幅広く学び、それらを使いこな
す素養を身につけます
システムのプログラミング、アプリ
開発、ドローンの操作、AR、VR開発
など、探究を進める上で必要になる
技術を身につけます。

TGAL Ⅲ

個人でテーマを設定し、計画・実践
・考察・発信することで、思考力・判
断力・アントレプレナー力(自分の
思いを他者に伝える力)を養いま
す。

3年生

・表現する

プログラミング・アートⅢ

必要なデータを収集し、その結果に
基づき問題解決や意思決定につな
げる学びを展開します。

TGAL Ⅱ

3つの探究フィールドから、1つの
メジャー(主専攻)と2つのマイナー
(副専攻)を選択し、学際的な学び
を深めていきます。

2年生

・応用する

プログラミング・アートⅡ

情報とデータを融合し、探究活動に
必要なデータサイエンス学・統計学
のリテラシー向上を目指します。

TGAL Ⅰ

3つの探究フィールドを総合的に
学び、幅広い知見と多面的な視野
を習得し、3年間の活動の基礎を築
きます。

1年生

・基礎を学ぶ

プログラミング・アートⅠ

誰もが身につけておくべきデジタ
ルテクノロジーに関する基本的な知
識・技術の習得を目指します。



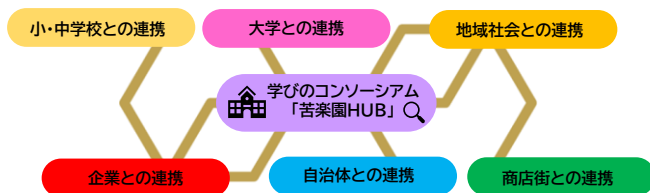
コンソーシアム

課題探究的な学びを行うために、大学・企業・国の機関と、連携する学びのコンソーシアム（苦楽園HUB：仮称）を形成し、体験的・協働的に学びます。

3年間で35時間を超える大学等専門家による授業参加も予定しています。

連携先機関例

- ・関西学院大学・神戸女学院大学
- ・神戸大学・兵庫教育大学・甲南大学
- ・近畿大学・JICA関西・青年会議所 等



3つの探究フィールド



文理探究科は3つのフィールド「Global View、Dx Experience、Local Communication」を学び、その中から自分が一番興味のあるテーマを主専攻として、探究的な学びを深めていきます。

GLOBAL VIEW

～全世界が探究フィールド～

●異文化交流・英語力向上に留まらない、世界の現状を学び、世界の諸課題をテーマにアクティブな学びを行います。

●オーストラリア等の海外提携校との交流を通して、地域や地球規模の課題を共有し、解決策を考える等の探究的な学びを行います。

●デジタル技術を活用し、世界と課題を共有し、発信する表現力、そして行動力を高めます。

DX EXPERIENCE

～デジタル技術の習得と活用～

●プログラミングに力点を置き、ロボット制御やアプリ開発などの技術を習得し、文理を横断した探究的な学びを行います。

●ハイスピークPC、プロジェクションマッピング投影機、ドローン、3Dプリンタ等の最先端ICT機器を完備し、多様な学習の場を提供します。

●SNSの活用や、効果的に社会に情報を発信する方法やAIを駆使したコンテンツ制作等を行います。

LOCAL COMMUNICATION

～大学・地域との連携協働～

●大学・企業等との連携授業やインターンシップを行い、より高度で専門的な知識・技術を習得します。

●地域における多様な体験的な活動（フィールドワーク等）を通して、幅広い知見と多面的な視野を身につけます。

●地域、商店街等と連携したモノづくり、地域社会の課題をみつけて実践するコトづくりを行い、創造をカタチにしていきます。

大会参加 進路実現



デジタル関係学部・学科への進学



全国・全県規模の探究、情報関係の大会へ参加



学校推薦型選抜や総合型選別を利用した大学入試



カリキュラム



情報系科目が充実し、情報技術を利用した探究活動を支えます。

3年間で計7単位の課題研究に特化した科目を学びます。

【総合的な探究の時間】「TGALⅠ・Ⅱ・Ⅲ」

【学校設定科目】「プログラミング・アートⅠ・Ⅱ・Ⅲ」

第1学年

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32
文理探究科	現代の国語	言語文化	歴史総合	地理総合	数学Ⅰ	数学Ⅰ	数学Ⅰ	数学Ⅰ	数学Ⅰ	数学Ⅰ	数学Ⅰ	数学Ⅰ	数学Ⅰ	数学Ⅰ	数学Ⅰ	数学Ⅰ	数学Ⅰ	数学Ⅰ	数学Ⅰ	数学Ⅰ	数学Ⅰ	数学Ⅰ	数学Ⅰ	数学Ⅰ	数学Ⅰ	数学Ⅰ	数学Ⅰ	数学Ⅰ	数学Ⅰ	数学Ⅰ	数学Ⅰ	数学Ⅰ
単位数	(2)	(2)	(2)	(2)	(2)	(2)	(2)	(2)	(2)	(2)	(2)	(2)	(2)	(2)	(2)	(2)	(2)	(2)	(2)	(2)	(2)	(2)	(2)	(2)	(2)	(2)	(2)	(2)	(2)	(2)	(2)	(2)

第2学年

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	
文理探究科	論理国語	古典探究	公共	探究	探究	探究	探究	探究	探究	探究	数学Ⅱ	数学Ⅲ	化学基礎	体育	保健	英語コミュニケーションⅡ	英語コミュニケーションⅡ	論理・表現Ⅱ	家庭基礎	学校設定科目	学校設定科目	学校設定科目	学校設定科目	学校設定科目	学校設定科目	学校設定科目	学校設定科目	学校設定科目	学校設定科目	学校設定科目	学校設定科目	学校設定科目	学校設定科目
単位数	(2)	(2)	(2)	(2)	(2)	(2)	(2)	(2)	(2)	(2)	(3)	(2)	(2)	(2)	(2)	(2)	(2)	(2)	(1)	(2)	(4)	(2)	(2)	(2)	(2)	(2)	(2)	(2)	(2)	(2)	(2)	(2)	

第3学年

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	
文 理 探 究 科	論 理 国 語	古 典 探 究	探 究 Ⅰ	探 究 Ⅱ	探 究 Ⅲ	探 究 Ⅳ	地 科 発 展		数 学	数 学	数 学	数 学	体 育		ケ ー ス シ ョ ン コ ミュ ニ	論 理 ・ 表 現 Ⅲ	制 作 と 発 信 の 実 践	コ ン テ ン ツ の 研 究	（ 課 題 研 究 ）	選 択 Ⅲ	選 択 Ⅳ			選 択 Ⅲ	選 択 Ⅳ				学 校 設 定 必 修 科 目	総 論	高 級 理 学		
単 位 数	(2)	(2)	(4)					(3)	(2)	(2)	(2)	(2)	(4)	(1)	(1)	(1)	(2)	(2)		(4)											(1)	(1)	



学校設定科目

…プログラミング・アートⅠ,Ⅱ,Ⅲ

総合的な探究の時間

…TGALⅠ,Ⅱ,Ⅲ

※教育課程・選択科目については変更の可能性があります。

選択Ⅲ	選択Ⅳ
実践数学Ⅱ	応用情報
実践英語Ⅱ	国際表現
ファッション造形基礎	倫理
MOVIE ENGLISH	美術探究
マルチメディア表現	書道探究
地域貢献	リスニング
	ソルフェージュ
	情報と表現



「DXハイスクール」指定校



令和6年度文部科学省、成長分野を支えるデジタル人材の育成のためのデジタル教育の拠点校「DXハイスクール」の指定校です。これにより、学びに必要な「探究ルーム」や最先端機器が整備されます。

機器導入例：ハイスペックPC・3Dプリンタ・プロジェクションマッピング投影機

プログラミング用ロボット・ドローン・VRゴーグル・360°カメラ等

兵庫県立西宮苦楽園高等学校(仮称)

文理探究科

〒662-0082 兵庫県西宮市苦楽園二番町16-80

TEL 0798-31-1301

県立西宮北高等学校・県立西宮甲山高等学校発展的統合校開設準備委員会

