

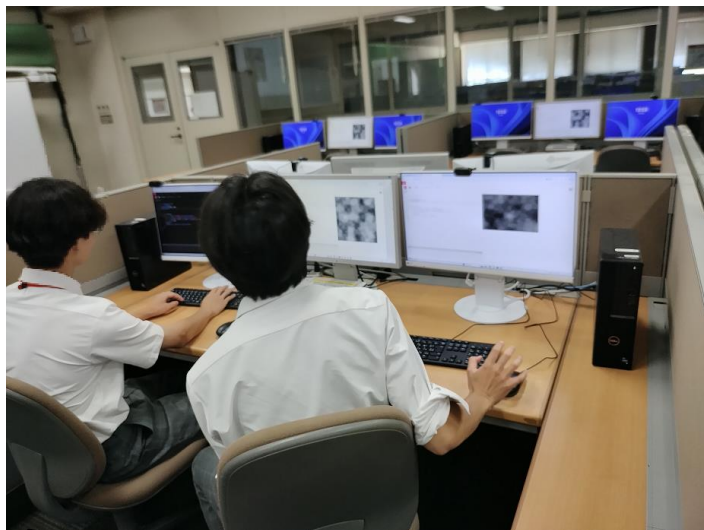
研修内容

「情報講座Ⅱ Processing によるプログラミング入門」 小田桐 良一 先生

視覚デザインのためのプログラミング言語である Processing (プロセッシング) を用いてコード (プログラミング) でかたちを描くことや少しずつ変化をさせて繰り返し描画をすることで簡単なアニメーションの作成を行う。情報講座Ⅰは、1 年生の時に学習済みです。



園田学園大学 5 号館で実習しました



Processing を用いたプログラミングの実習



```
function draw() {  
  x = width / 2;  
  y = height / 2;  
  diameter = width / 0.1  
  
  for (let i = 0; i < 15; i++) {  
    // 色をランダムに決定  
    stroke(random(20) + 50, random(50) + 50, random(50) + 50);  
    // 線の太さをランダムに決定  
    strokeWeight(random(10) + 0.1);  
    line(i * 4, 10, i * 4 + 40, 50);  
    ellipse(x, y, diameter, diameter);  
    diameter = diameter / 1.4;  
  }  
}
```

生徒が作成したコードの一部

プログラムは実行すると「アニメーション」になっています

