技術（プログラミング　計測・制御）　　　　　　組　　　番　名前

1. 目的：自動で安全な生活をつくる

ソープディスペンサーの製作

1. 方法：プログラミングと　エネルギー変換の技術　の融合
2. 使用する物：LEGO　Spike，タブレットPC、ハンドソープ
3. 役割分担　　　　　　　　　　　　　　　　　　　⑥ デザイン

|  |  |
| --- | --- |
| 班　員　名 | 役　　　　割 |
| （自分） |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

1. 製作に向けて（目標・作戦・意気込みなど）

⑦ プログラム

1. 

**・当日までに⑦まで記入しておく**

**・作業メモは裏面を使用**

⑧ 製作をして気づいたこと

⑨ 考察

|  |  |
| --- | --- |
| 他班の検証結果をどう生かしたか |  |
| 工夫したところ |  |
| 完成に向けて |  |