

コンピュータで未来をひらくアイデアをかたちにしよう 【計画編1】
最終的なめあて 班 名前 ()

松帆小学校での生活をよりよくするためのロボットをつくろう！

この時間のめあて

問題点を解決するためのロボットを考えよう！

○ 解決したい問題は？（解決したいと思った理由も）

--

○ その問題を解決するためにどんな「はたらき」が必要？

--

○ それらの「はたらき」をするためにはどんな動きが必要？

--

○ その動きに使えるようなモデルプログラムは？

例： 番号 () 動き	番号 () 動き	番号 () 動き
番号 () 動き	番号 () 動き	番号 () 動き

○ イメージ図（デザイン）

--

○ ロボットの名前やイメージ図を書こう

名前 ()