コンピュータで未来をひらくアイデアをかたちにしよう　【計画編１】

最終的なめあて　　　　　　　　　　　　　　　　　　 　班　　名前（　　　　　　　　　　）

　松帆小学校での生活をよりよくするためのロボットをつくろう！

この時間のめあて

　問題点を解決するためのロボットを考えよう！

○　解決したい問題は？（解決したいと思った理由も）

|  |
| --- |
|  |

○　その問題を解決するためにどんな「はたらき」が必要？

|  |
| --- |
|  |

○　それらの「はたらき」をするためにはどんな動きが必要？

|  |
| --- |
|  |

○　その動きに使えそうなモデルプログラムは？　　　○　イメージ図（デザイン）

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 例：  番号（　　）  動き | 番号（　　）  動き | 番号（　　）  動き |
| 番号（　　）  動き | 番号（　　）  動き | 番号（　　）  動き |

○　ロボットの名前やイメージ図を書こう

名前（　　　　　　　　　　　　　　　　）