

# 『きつつきの商売 表したい景色(けしき)や生き物の様子をプログラミングで表そう。』

3年組 ( )

きつつきが、新しいお店を開きました。お店の名前は「けしきや(景色屋)」です。

きつつきが、森に住むお客さんを背中に乗せ、えりすぐりのけしきや、生き物たちの様子を見せてあげるお店です。

★あなたが、きつつきなら、どのようなけしきや様子を森のお客さんに見せたいですか？

主語(～が)	
修飾語	
述語(～する)	

★どのようにプログラミングしますか？

はいけいの色		動き(上下左右)	( ) ➡ ( )
登場する ものや生き物		動き(回転)	
		速さ(はやさ)	
		音	
		数	

12月11日(金) 2回目

きろくほぞん  
記録保存 みどり

めあて 『自分が表したい場面や様子をビスケツを使って表現(ひょうげん)しよう。』

★うまくプログラミングできましたか? (◎ばっちり ○まあまあ △むずかしい)

はいけい	登場するもの	動き	速さ(はやさ)	動きの組み合わせ	数

★ペアの友だちにきいてみたいこと


★プログラミングのふり返り


12月18日(金) 3回目

きろくほぞん  
記録保存 みどり

めあて 『自分が表したい場面や様子を相手にうまく伝えるためには、どのようにプログラ

ミングすればよいかを考え、ビスケツを使って表現しよう。』

★うまくプログラミングできましたか? (◎ばっちり ○まあまあ △むずかしい)

はいけい	登場するもの	動き	速さ(はやさ)	動きの組み合わせ	数

★プログラミングのふり返り
