

プログラミングってなあに ③

1ねん () くみ () ばん なまえ ()

めあて ビスケットでかいた^え絵をうごかそう

★かきたい^え絵やそのうごきをかんがえよう。

かわるまえ	かわったあと	(うごき) みぎへ ひだりへ 上へ 下へ ゆらゆら かわる (スピード) はやい・ふつう・おそい
かわるまえ	かわったあと	(うごき) みぎへ ひだりへ 上へ 下へ ゆらゆら かわる (スピード) はやい・ふつう・おそい
かわるまえ	かわったあと	(うごき) みぎへ ひだりへ 上へ 下へ ゆらゆら かわる (スピード) はやい・ふつう・おそい

<ふりかえり>
 コンピュータをもっとつかってみたい。 ◎ ○ △
 プログラミングでできることがわかった。 ◎ ○ △

<かんそう> (わかったこと、おもしろかったこと、むずかしかったこと、すごいとおもったこと、やってみたいこと)
