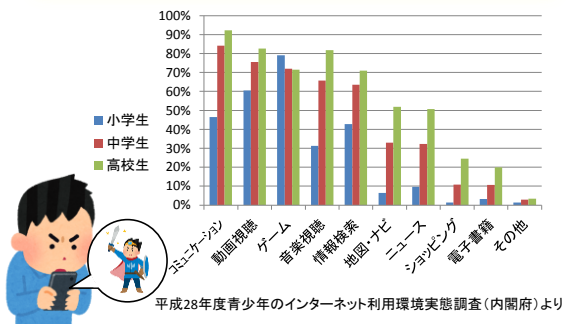




青少年のスマホの利用目的は、  
1位 、2位 、3位 。



**無料で遊べるスマホのゲームも…**

だいたい後から**課金**がついてくる！

- 1. 続きをプレイするため
- 2. アイテム購入のため
- 3. ガチャのため



**「課金」のしくみの例**

1. コンビニなどでカードを購入 (itunesカード、googleplayカードなど)
2. ゲーム内通貨を購入 (魔法石、コイン、オーブ、ルビーなど)
3. ゲーム内通貨でアイテムを購入

「課金」のしくみの例①



「課金」のしくみの例②

