音楽・小学校・4年 伊丹市立荻野小学校 教諭 前田 勝也 単元名 コンピュータで音楽を作ろう

教材名「コンピュータで楽譜を書こう」

目標

- ・読譜に慣れ、楽しみながら読譜することができる。
- ・音符や記号を正しく選び、五線に貼り付けることができる。

コンピュータを活用する利点

本ソフトでは、楽譜を見ながら音を聞くと音が出ている部分の音符が赤く光る。音符や音楽記号 (視覚)と演奏の音 (聴覚)のつながりを強めさせることが期待できる。常に楽譜を意識しながら 音を聞くことに慣れさせたい。また、「音の概念」を楽譜に置き換えることで、読譜への抵抗感を無くし、興味を持たせたい。

授業の流れ

法の説明を聞く。

______ ソフトの具体的な操作方

音符や休符、記号の意味^{*}を思い出すと共に、楽譜 入力の方法の説明を聞 く。

> 音符・休符の選択 間違った音の修正 拍子記号の入れ方

3種類の楽譜の中から一 曲選び、画面上の楽譜に 音符等を入力する。

入力した楽譜を再生させ、自分の入力した楽譜を確認しながら曲を楽しむと共に、間違い箇所を修正する。

ICT 活用場面

本学年の児童は、他の教科の授業で何度かパソコン教室での授業を 受けており、一人でパソコンを使った経験はあるが、教材として用い

た「音楽帳5」のソフトを 使った活動は初めてである。 「難しい」「分からない」と いった抵抗感を持たせない ように、教室前にあるプロ ジェクターの画面で手順を 確認しながら丁寧に指導し



た。児童は、自分の画面とプロジェクターの画面を照らし合わせることで、操作手順を理解しながら活動できた。

また、パソコン操作・読譜共に慣れている児童とそうでない児童の 差が大きいため、曲の長さ・読み取りの難易度が異なる3曲の楽譜を 用意し、児童が個人の能力に合わせて活動できるように配慮した。

成果と課題

児童は、パズル感覚で五線譜に音符を置き、楽しみながら楽譜を 完成させることができた。また、今まで耳や指で曲を覚えていた児 童たちも、楽譜を見ながら曲を聴くことができた。音楽作りの活動 をするには、音符や記号の意味をもっと定着させたい。

ICT 活用環境等

使用周辺機器	教師用パソコン(デスクトップ)
	児童用パソコン (ノート)・児童用ヘッドホン
	プロジェクター
使用ソフト	音楽教育ソフト「音楽帳5」(KAWAI)
使用教室	パソコン教室