

PHOENIX STEAM

鳳鳴力

歴史と文化の町「丹波篠山」を舞台に
鳳鳴高校生が紡ぐ探究のストーリー

【目的】スクールミッションに基づく特色・魅力
ある学び

- ・新たな課題を発見、新たな価値を創造する力の育成(科学的視野、文化的視野)
- ・対話力、活用力、思考力、デザイン力(伝わるストーリー)

- ・情報機器と言語能力とを活用する
- ・グローバルな視野で多様性を認める
- ・批判的思考と科学的な視点を持つ
- ・主体的に行動し学び続ける
- ・チームで協働する



編集(ストーリー)

記録

データ分析

検証、実験

仮説

基礎的知識、技能

課題発見

STEAM教育コンソーシアム

NPO法人

自治体

「兵庫県版コミュニティスクール」
による連携

企業

大学

国際機関

研究機関

未来を切り拓く鳳鳴力

【3年生】

STEAM探究Ⅲ

- ・発表(プレゼン、動画等)
- ・探究のプロセスをストーリーで表現する

【2年生】

STEAM探究Ⅱ

デジタルメディア

- ・探究のストーリー作成
- ・ICT機器の操作(実践)
- ・実験、観察、インタビュー
- ・統計学
- ・データ分析



課題探究のプロセスを
ストーリーで伝える



【1年生】

STEAM探究Ⅰ

鳳鳴探究基礎

- ・課題設定・グローバルな視点
- ・ICT機器の操作(基礎)
- ・データサイエンス(基礎)



Mathematics
論理的思考

Science
観察、実験

Arts

- ・ストーリー
- ・映像・音楽

Technology
技術

Engineering
工学

- ・国際社会で活躍したい
- ・多様な視点で社会に貢献したい
- ・ワクワクした学びがしたい
- ・チャレンジすることを楽しみたい

