





カード、本、おもちゃ、タイマー、スイッチ、検査


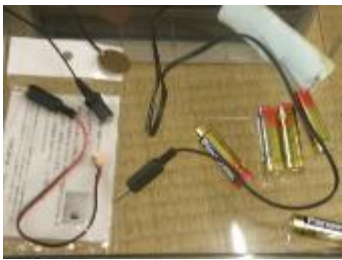



準備室棚


名称・写真	活用の仕方	数量
 <p>ことば遊び絵カード① 食物 台所用品</p>	食物 台所用品 約100種類	1
 <p>ことば遊び絵カード② 動物</p>	いぬ、たぬき、コアラ かぶとむし 等 約100種類	
 <p>ことば遊び絵カード③ 人・職業</p>	手、頭 男の子、女の子、医者、 王子さま 等 約100種類	1
 <p>絵カード④ 自然・行事・場所</p>	西、東 地球、森 川、あさがお もちつき 等 約100種類	1
 <p>絵カード⑤身のまわりのもの(1)</p>	約100種類	1


名称・写真	活用の仕方	数量
 <p>⑥ 身のまわりのもの(2)</p>	<p>たんす、冷蔵庫、新聞 ハンカチ、トイレ 等</p> <p>約100種類</p>	1
 <p>⑦ 動きのことば(1)</p>	<p>着る、脱ぐ、洗う、歌う 言う、見る、書く 等</p> <p>約100種類</p>	1
 <p>⑧動きのことば(2)</p>	<p>笑う、怒る、 歩く、走る 立つ、座る 会う 等</p> <p>約100種類</p>	1
 <p>⑨様子のことば(1)</p>	<p>厚い、薄い 速い、遅い おいしい、楽しい 等</p> <p>約100枚</p>	1
 <p>⑩様子のことば(2) 生活のことば</p>	<p>ふわふわ、 おはよう、 ごめんなさい、はい 等</p> <p>約100枚</p>	1


名称・写真	活用の仕方	数量
 <p>タイムタイマー (大)</p>	目で見ても残り時間を理解する	1
 <p>タイムタイマー (中)</p>	目で見ても残り時間を理解する	1/7 2/7 3/7 4/7 5/7 6/7 7/7
 <p>タイムタイマー (小)</p>	目で見ても残り時間を理解する	1/3 2/3 3/3
 <p>模型時計</p>	時計の学習	1
 <p>ビッグスイッチツイスト</p>	<ul style="list-style-type: none"> ・電動おもちゃに装着すると、大きなスイッチを押して動かせる。止めるときはスイッチを放すだけでよい。 ・肢体不自由などで既存のスイッチの入る・切るが難しい場合に使用できる。 	2赤/5 1緑/5 2青/5


名称・写真	活用の仕方	数量
 リトルマック	指が使いにくい場合など、手全体や頭でも押すことができる	1
 ビッグマックスパックスイッチ	リトルマック（カバー3種類） ビッグスイッチツイストの小型版 ・指でスイッチを入れたり、頭に撞着することでスイッチを入れたりできる	1
 ステップバイステップ with レベルズ	メッセージを3グループに分けて、順番に再生できる	1/3 2/3 3/3
 ビッグ ステップバイステップ	メッセージを3グループに分けて、順番に再生できる 1つは寄宿舎 2016、5新たに2台購入	1/3 2/3 3/3 (展示用) 1/2 2/2
 ビッグ マック	メッセージを録音して再生できる。	1


名称・写真	活用の仕方	数量
 <p>AAC 機器連結コード用ケース</p>	<p>動かしたい玩具・器具などとスイッチをつなぐものを入れるケース</p> <p>電池用、AC 電源用とがある</p>	1
 <p>AAC 機器連結コード</p>	<p>動かしたい玩具・器具などとスイッチをつなぐもの</p>	1
 <p>AAC 機器連結コード・スイッチ</p>	<p>動かしたい玩具・器具などとスイッチをつなぐもの</p>	1
 <p>棒スイッチ</p>	<ul style="list-style-type: none"> 動かしたい玩具・器具などとスイッチをつなぐもの 指・手首などが動かなくても入れることができる 	1
 <p>ラッチタイマー</p>	<p>AAC機器</p> <p>スイッチを押してしばらくしてOFFにする</p> <p>スイッチを押してしばらくONにする</p>	2


名称・写真	活用の仕方	数量
 <p>スイッチ AC 接続部品</p>	<p>AC電源にスイッチをつなげられる。</p> <p>ミキサー 扇風機など電化製品に使える</p>	1


名称・写真	活用の仕方	数量
 <p>平型平面スイッチ</p>	<ul style="list-style-type: none"> ・電動おもちゃに装着すると、大きなスイッチを押して動かせる。止めるときはスイッチを放すだけでよい。 ・肢体不自由などで既存のスイッチの入る・切るが難しい場合に使用できる。 	1

名称・写真	活用の仕方	数量
 <p>棒スイッチ</p>	<ul style="list-style-type: none"> ・電動おもちゃに装着すると、大きなスイッチを押して動かせる。止めるときはスイッチを放すだけでよい。 ・肢体不自由などで既存のスイッチの入る・切るが難しい場合に使用できる。 	1


名称・写真	活用の仕方	数量
 <p>ウォーキングディスク</p>	<ul style="list-style-type: none"> ・床に置かれた手足をめぐる遊びから、子どもに方向感覚や正しい位置感覚を教えられる。 ・視覚と手足を使うことで、身体の協調運動も身につく。 	2


名称・写真	活用の仕方	数量
 <p>ころころスロープ</p>	<ul style="list-style-type: none"> ・左右・上下と自動車の動きを目で追うことにより注意力と集中力、スムーズな目の動きの力を養う。 ・下の段に降りることをしることで、動きの予測ができるようになる。 	1


名称・写真	活用の仕方	数量
 <p>ローラーコースター</p>	<ul style="list-style-type: none"> ・左右・上下と自動車の動きを目で追うことにより注意力と集中力、目のスムーズな動きの力を養う。 ・下の段に降りることをすることで、動きの予測ができるようになる。 	1


名称・写真	活用の仕方	数量
 <p>プーさん ハニー 玉ころがし</p>	<p>因果関係の理解 こうなればこうなる 手段-目的関係の理解 こうしたいのでこうする 色の学習</p>	1


名称・写真	活用の仕方	数量
 <p>色玉計算機8</p>	<ul style="list-style-type: none"> ・時計 ・たし算 ・ひき算 <p>玉を使って同時に学べる</p>	1


名称・写真	活用の仕方	数量
 <p>木玉コースター (1)</p>	<p>両手・片手の手首、指先を細かく動かす 目の動きの学習</p>	1

名称・写真	活用の仕方	数量
 <p>木玉コースター (2)</p>	<p>両手・片手の手首、指先を細かく動かす 目の動きの学習</p>	1

名称・写真	活用の仕方	数量
 <p>木玉コースター (3)</p>	<p>両手・片手の手首、指先を細かく動かす 目の動きの学習</p>	1

名称・写真	活用の仕方	数量
 <p>木玉コースター (4)</p>	<p>両手・片手の手首、指先を細かく動かす 目の動きの学習</p>	1


名称・写真	活用の仕方	数量
 <p>ヘモグロビン</p>	<p>2枚 (大小) × 9色 = 18枚 くぼみにはボールなど物が置ける 色の学習 ゲーム</p>	1


名称・写真	活用の仕方	数量
 <p>プレイバルーン</p>	<p>集団への参加する力 コミュニケーション能力の向上 協調性、表現力などを高める</p>	1


名称・写真	活用の仕方	数量
 <p>空気入れ</p>	<p>ファシリテーションボールやラージボール (セラピーボール) へ空気を入れるポンプ</p>	1


名称・写真	活用の仕方	数量
 <p>ホース電話</p>	<p>少し離れていても、ホースを通して2人の会話ができる</p>	1
 <p>エアポリン 空気入れポンプ</p>	<p>大口のものへの空気入れ 風を送る</p>	


 <p>ボーリングセット</p>	<p>活用 の 仕 方</p> <p>ゲーム かすの学習など</p>	1
 <p>とびとびバランス</p>	<p>活用 の 仕 方</p> <p>床に並べて体を多方面に動か くことで、空間における身体 の位置や上下、左右、方向性 の感覚を身につける。</p>	2
 <p>数字・さいころカラー積み木</p>	<p>活用 の 仕 方</p> <p>サイコロ 数字サイコロ のセット ※ひらかな2つ??</p> <p>柔らかくて大きなサイコロ かす・数字の学習 ゲーム</p>	1


名称・写真	活用の仕方	数量
 一人用：バランスボード	板の上に立ってバランスをとる 学習	1 / 3
	全身のバランス感覚を養う	2 / 3
		3 / 3

名称・写真	活用の仕方	数量
 三角傾斜板	足首の角度を変えて立ったり座 ったりするために使用	1
	穴あきは廃棄	※2


名称・写真	活用の仕方	数量
 くだもの模型	果物の色と形の学習	1


名称・写真	活用の仕方	数量
 LUMINDISK	<ul style="list-style-type: none"> ・暗いところで見ると稲妻のような光が出るので子どもの注目を集めやすい ・スイッチ等で本体に触る、声を出す、で光る設定ができる 	1


名称・写真	活用の仕方	数量
 LASER STERS	暗室で、壁や天井にさまざまな光の点などを写しだし、回すことができる	1


名称・写真	活用の仕方	数量
 <p>ツリー電飾</p>	<p>暗室で光らせると、クリスマス電飾のようになる</p>	<p>1</p>


名称・写真	活用の仕方	数量
 <p>人形セット (Spud Buds)</p>	<p>人形あそびなど</p>	<p>1</p>


名称・写真	活用の仕方	数量
 <p>プーさん 人形</p>	<p>電池で動く スイッチを連結すると 子どもでも動かしたり止めたりできる</p>	<p>1</p>


名称・写真	活用の仕方	数量
 <p>棒さしタワー</p>	<p>色合わせ、形合わせ 手指の巧緻性・操作 集中力の学習</p>	<p>1/2 2/2</p>


名称・写真	活用の仕方	数量
 <p>動物人形</p>	<p>スイッチ接続不可</p>	<p>コアラ</p>

名称・写真	活用の仕方	数量
 <p>パズルボックス1 (右) 2 (左)</p>	<p>形 (平面・立体) の認知機能を高める</p> <p>1は数字もある</p>	<p>1/2</p> <p>2/2</p>


名称・写真	活用の仕方	数量
 <p>たたいてコロ</p>	<p>ハンマーで色ボールをたたくと下にコロと落ちる。</p> <p>たたくと落ちるというわかりやすい変化で達成感が得られる。</p> <p>4色の色弁別の学習</p>	<p>1</p>


名称・写真	活用の仕方	数量
 <p>触覚袋つき立体絵合わせ (GOULA)</p>	<p>形の認知学習・手指感覚・集中力・注意</p> <ul style="list-style-type: none"> ・触覚で形・厚さなどをイメージする力を高める。 ・パーツの入った袋の中に手を入れ、触覚情報だけでカードと同じ形を探す。 	<p>1</p>


名称・写真	活用の仕方	数量
 <p>シンボル カード</p>	<p>コミュニケーションの道具</p> <p>文字が書けなかったり読めなくても、シンボルサインでやりとりができる</p>	<p>1</p>


名称・写真	活用の仕方	数量
 <p>ひらがなブロック (もんじろうぷす)</p>	<p>50音さいころ</p> <p>組み合わせてことばを作る</p>	<p>1</p>


名称・写真	活用の仕方	数量
 <p>かずの学習</p>	サイコロの数と数字の学習	1


名称・写真	活用の仕方	数量
 <p>ワールドフラワーカード</p>	世界の国の花が写真になっていて、トランプカードにもなっている。ゲームを楽しみながら花の学習もできる。	1


名称・写真	活用の仕方	数量
 <p>配列絵カード(1)</p>	<p>物事の流れを学習</p> <p>3~4枚のカードで並べるので発達の初期の子どもでも理解しやすい</p>	1


名称・写真	活用の仕方	数量
 <p>配列絵カード(2)</p>	<p>物事の流れを学習</p> <p>3~4枚のカードで並べるので発達の初期の子どもでも理解しやすい</p>	1


名称・写真	活用の仕方	数量
 <p>おはなしかるた</p>	<p>昔話のかるた</p> <p>ひらがな ゲーチョコキパー</p>	1


名称・写真	活用の仕方	
 <p>くもん ひらがなカード</p>	ひらがなの読み書きの学習	


名称・写真	活用の仕方	
 <p>百人一首</p>	国語教材 ゲーム（ぼうずめくり）	1


名称・写真	活用の仕方	数量
 <p>ピクチャーカード</p>	英語の学習 単語の学習	1


名称・写真	活用の仕方	数量
 <p>この音なーに</p>	動物・乗り物などの音と絵カードを合わせる	1/6 2/6 3/6 4/6 5/6 6/6


名称・写真	活用の仕方	数量
	簡単な（2位数まで）の加減乗除の計算をする。 窓に問題が出てくるので答えの数字が光った時にハンマーでたたく 間違えば何度でも出てくる	1

名称・写真	活用の仕方	数量
 <p>鍵盤おもちゃ</p>	<p>鍵盤の音だけでなく いろいろなリズム・ いろいろな楽器の音が出る 録音もできる</p>	1


名称・写真	活用の仕方	数量
 <p>つまみ付きはめ絵パズル (組み合わせA)</p>	<p>物や形の認知機能を高める 目と手の協応</p>	1

名称・写真	活用の仕方	数量
 <p>立体ペグボード (高さくらべペグ)</p>	<p>色の認知 (視知覚) と分類、比較、 空間位置関係の学習。 4段階の学習ができる</p>	1


名称・写真	活用の仕方	数量
 <p>基本線練習機</p>	<p>上肢・手首などをうまく動かす練習 目と手の協応 4種類</p>	<p>1/4 2/4 3/4 4/4</p>


名称・写真	活用の仕方	数量
 <p>めもりー絵合わせゲーム</p>	<p>楽しみながら、色・形・数の学 習ができる</p>	1


名称・写真	活用の仕方	数量
 <p>4 cm角ブロック (立方体)</p>	組立てて3次元の認知力を高める	1
 <p>木工パズル</p>	基本的な形の認知学習	1
 <p>カラーつみき (木製)</p>	3次元の認知力を高める 色・形の学習 色彩感覚を育む	1


名称・写真	活用の仕方	数量
 <p>カラーつみき車 (台車つき)</p>	3次元の認知力を高める 色・形の学習 色彩感覚を育む	1


名称・写真	活用の仕方	数量
 <p>ひらがな、文字積み木セット</p>	ひらがなの学習 清音・濁音・半濁音	1


名称・写真	活用の仕方	数量
 <p>木製つみき</p>	<p>形の学習</p> <p>組み合わせて象徴機能の学習など</p>	1


名称・写真	活用の仕方	数量
 <p>木製積み木 (7, 5cm幅)</p>	<p>ます・形等</p>	1

名称・写真	活用の仕方	数量
 <p>Tachiloto</p>	<p>形の認知学習・手指感覚・集中力・注意</p> <ul style="list-style-type: none"> ・触覚で形・厚さなどをイメージする力を高める。 ・パーツの入った袋の中に手を入れ、触覚情報だけでカードと同じ形を探す。 	1


名称・写真	活用の仕方	数量
 <p>ひらがな・数の学習セット</p>	<p>ひらがな・ことばの学習</p>	1

名称・写真	活用の仕方	数量
 <p>どこでも卓球台</p>	<p>ゲームができる</p> <p>小さいので動きの小さい子どもでもできる</p>	1

名称・写真	活用の仕方	数量
 <p>関節角度測定器</p>	<p>関節の正確な角度を計測することができる</p>	<p>1</p>






名称・写真	活用の仕方	数量
 <p>田中・ビネー知能検査器具</p>	<p>心理検査器具 知能検査ができる</p>	<p>1</p>


名称・写真	活用の仕方	数量
 <p>K-ABC 検査器具</p>	<p>心理検査器具 認知処理過程 知識・技能習得度 2:06~12:11</p>	<p>1</p>


名称・写真	活用の仕方	数量
 <p>足型測定器</p>	<p>足型を正確に採る 専用器具</p>	<p>1</p>


名称・写真	活用の仕方	数量
 <p>はめ板</p>	<p>形の理解 目と手の協応</p>	<p>4 1 セット</p>


名称・写真	活用の仕方	数量
 <p>はめ板</p>	<p>形の理解 目と手の協応</p>	1
 <p>タイムログ</p>	<p>残り時間が目で見てわかる タイマー</p>	1
 <p>ワールドフラワー・トランプ</p>	<p>トランプゲーム 世界の花の学習</p>	1
 <p>ミラーボール</p>	<p>感覚あそび 光遊び</p>	
 <p>空気入れ（ドライヤー）</p>	<p>小さいボールに空気を入れる のに使う</p>	1


名称・写真	活用の仕方	数量
 斜面台	<p>手が不自由で本やノートを持って読むことがむずかしい場合に、斜面台に固定すると読みやすい。普通の机にも使えるが、車いすに付属の台にも使える</p>	1
 ボール通し	<p>目と手の協応動作 手・指の操作性向上 左右の手の協調運動</p>	1
 操り人形		1
 電気、音楽つくツリー	<p>光遊びなぞ</p>	1
 電気、音楽つくツリー	<p>光遊びなど</p>	1

名称・写真	活用の仕方	数量
 空気入れ	ファシリテーションボールや バランスボールに空気を入れる	1

名称・写真	活用の仕方	数量
 空気抜き	空気を抜いて、形状記憶させる 袋の空気抜き	1/2 2/2

名称・写真	活用の仕方	数量
 ミュージックマット	手や足でボタンを押すと音が出 出る。いろいろな動物ミュージッ クが入っている。	1

名称・写真	活用の仕方	数量
 はめ板	形の理解 目と手の協応	1

名称・写真	活用の仕方	数量
 デジタルタイマー	身体の学習等で決められた時 間を知る	計2 青-1 赤-1



箱庭用具セット

子どもがことばにならないモヤモヤ感やイライラ感を抱えているとき、砂に触ることでリラックスした気持ちになる。大人の見守りの中で子どもは自分の気持ちを箱庭の中に表現するようになる。

1