

令和3年度太子町立石海小学校プログラミング教育年間計画及び校内研修計画表

		1学期				2学期					3学期			
モデル名		4月	5月	6月	7月	8月	9月	10月	11月	12月	1月	2月	3月	
アドバンス	マスター	1年							C分類(3h) 基本操作を身につけよう (Viscuit)	C分類(2h) プログラミングってなあに (Viscuit)				
		2年							A分類 音楽(1h) くりかえしをつかってリズムをつくろう (アンブラグド)					
		3年			C分類(2h) 基本操作を身につけよう (Ozobot)	B分類 社会(1h) わたしたちの住んでいるところ (Ozobot)			C分類(2h) 基本操作を身につけよう (Viscuit)	C分類(2h) やってみようプログラミング (Viscuit)				
		4年						C分類(2h) 基本操作を身につけよう (Viscuit)	B分類 図工(1h) 動く模様を作ってみよう (Viscuit)			C分類(1h)基本操作を身につけよう (Scratch3.0)	B分類 音楽(1h) 日本の音楽でつながろう (Scratch3.0)	
		5年									C分類(2h)基本操作を身につけよう (Scratch3.0)	A分類 算数(1h) 速さ (Scratch3.0)	A分類 算数(1h) 円と正多角形 (Scratch3.0)	
		6年										C分類(3h)基本操作を身につけよう (LEGO WeDo2.0)	A分類 理科(2h) 発電と電気の利用 (LEGO WeDo2.0)	
	特別支援			C分類(1h) 基本操作を身につけよう (Ozobot)			C分類(1h) 基本操作を身につけよう (Viscuit)	C分類(1h) 基本操作を身につけよう (Viscuit)	C分類(1h) 基本操作を身につけよう (Viscuit)		C分類(1h)基本操作を身につけよう (Scratch3.0)			
	クラブ活動等	D分類 パソコンクラブ 対象 4~6年 36名												
	校内研修			プログラミング教育研修		プログラミング教育研修								