

活用型情報モラル教材



ワークブック

ビュロゴ



スタンダード



兵庫県マスコット はばタン

兵庫県からのお願い	3	共有する	63
情報モラルを学ぼう (45 分授業)	9	上手な共有方法を学ぼう	64
社会の変化と情報モラル	10	相手に伝えるときには	66
自分と相手とのちがい	14	変なコメントが書き込まれたら	68
写真を公開する前に	17	まとめ・これからの社会では	70
使いすぎていないかな①	20	つくる	72
使いすぎていないかな②	23	上手なデザインの方法を学ぼう	73
情報活用能力を身につけよう (15 分授業)	26	写真や動画を使いたいときは	75
使う前に	27	「なりすまし」を防ぐには	77
たん末を使うとできることは	28	まとめ・これからの社会では	79
たん末を使う時は	30	交流する	81
パスワードのつくり方	32	上手なチャットの使い方を学ぼう	82
まとめ・これからの社会では	34	チャットで議論するときは	84
写真を撮る	36	「問い合わせフォーム」に入力するときは	86
どのように写真を撮ればよいのかな	37	まとめ・これからの社会では	88
許可が必要な写真とは	39	家で使う	90
写真からどんなことがわかるかな	41	上手な練習の仕方を学ぼう	91
まとめ・これからの社会では	43	「学習の目的」と言えるのかな	93
調べる	45	つついルールをやぶってしまうときは	95
上手な検索方法を学ぼう	46	まとめ・これからの社会では	97
情報の信頼性	48	保護者の方へ	99
災害が起きた時の情報収集	50	兵庫県からのお願い	100
まとめ・これからの社会では	52	ケータイ・スマホトラブル分類表	104
考える	54	家庭のルールを考えよう	105
情報を上手に整理しよう	55	フィルタリングやアプリの設定	108
使いすぎていないかな	57	インターネットにおけるコミュニケーションの特性	110
データをすべて信じてよいのかな	59	LINE entry でプログラミングに挑戦	111
まとめ・これからの社会では	61		

「ひょうご GIGA ワークブック」で扱う用語について

スマホ・・・スマートフォン

ケータイ・・・携帯電話

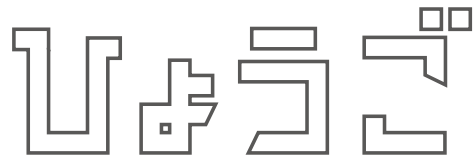
たん末・・・パソコン、タブレット、スマホ、ケータイなど

※ この教材は、ネットやスマホ・ケータイとの上手な付き合い方を「自ら考える」ことを目的としています。スマホ・ケータイの購入を推奨するものではありません。

アップ・・・アップロード

ネット・・・インターネット

活用型情報モラル教材



はじめに

私たちの生活に定着したインターネットは、とても便利で楽しいものです。

スマホやパソコンがインターネットにつながっていれば、「だれでも」「いつでも」「どこからでも」世界中の情報を手にしたり、世界中に情報を発信したりすることができます。

しかし、使い方やルールをまちがえると、トラブルになったり、人を傷つけてしまったり、時には犯罪につながってしまったりすることもあります。

これから先、インターネットを安全に上手に使うための力（情報活用能力）を身につけていく必要があります。

ひょうごGIGA ワークブックを活用し、友だちや先生、お家の方と話し合いながら、その力をしっかりと身につけていきましょう。

学校の目標

たん末を活用する前に、学校の目標やひょうごっ子8つの約束を確認し、クラスの目標を決めよう。



学年やクラスの目標

4年生

5年生

6年生

ひょうごっ子8つの約束

1. ルールを守って大切に使う
2. 権利を大切にしよう



3. 姿勢を正しくして活用しよう
4. 自分の目を大切にしよう



5. IDやパスワードを大切に管理しよう
6. たん末を大切に管理しよう



7. 思いやりの心を持って使おう
8. すぐに相談しよう



たん末を使うときの「ひょうごっ子8つの約束」

きまりを守ろう

1. ルールを守って大切に使う

たん末は、学校や家庭のルールを守って使う。
たん末を落としたり傷つけたりしないよう気をつけよう。



2. 権利を大切にしよう

肖像権（人）や著作権（本・映画など）は法律で守られています。それらの権利が守られているか、さつえいやけいさい・投こうの前には確認しよう。



自分の情報を守ろう

5. IDやパスワードを大切に管理しよう

他人が推測しにくいパスワードにしよう。
IDやパスワードは人に教えず、大切に管理しよう。



6. たん末を大切に管理しよう

使わないときは、他人がたん末にさわれないようにロックをし、安全な場所に保管しよう。



自分の体を大切にしよう

3. 姿勢を正しくして活用しよう

ふ段の学習と同じように姿勢を正しくし、目とたん末は適切なきょり（目安30cm）をはなして活用しよう。



4. 自分の目を大切にしよう

時間を決めて（目安30分に1回程度）休けいを取ろう。ねる1時間前は、たん末を使わないようにしよう。



自分や他の人を大切にしよう

7. 思いやりの心を持って使おう

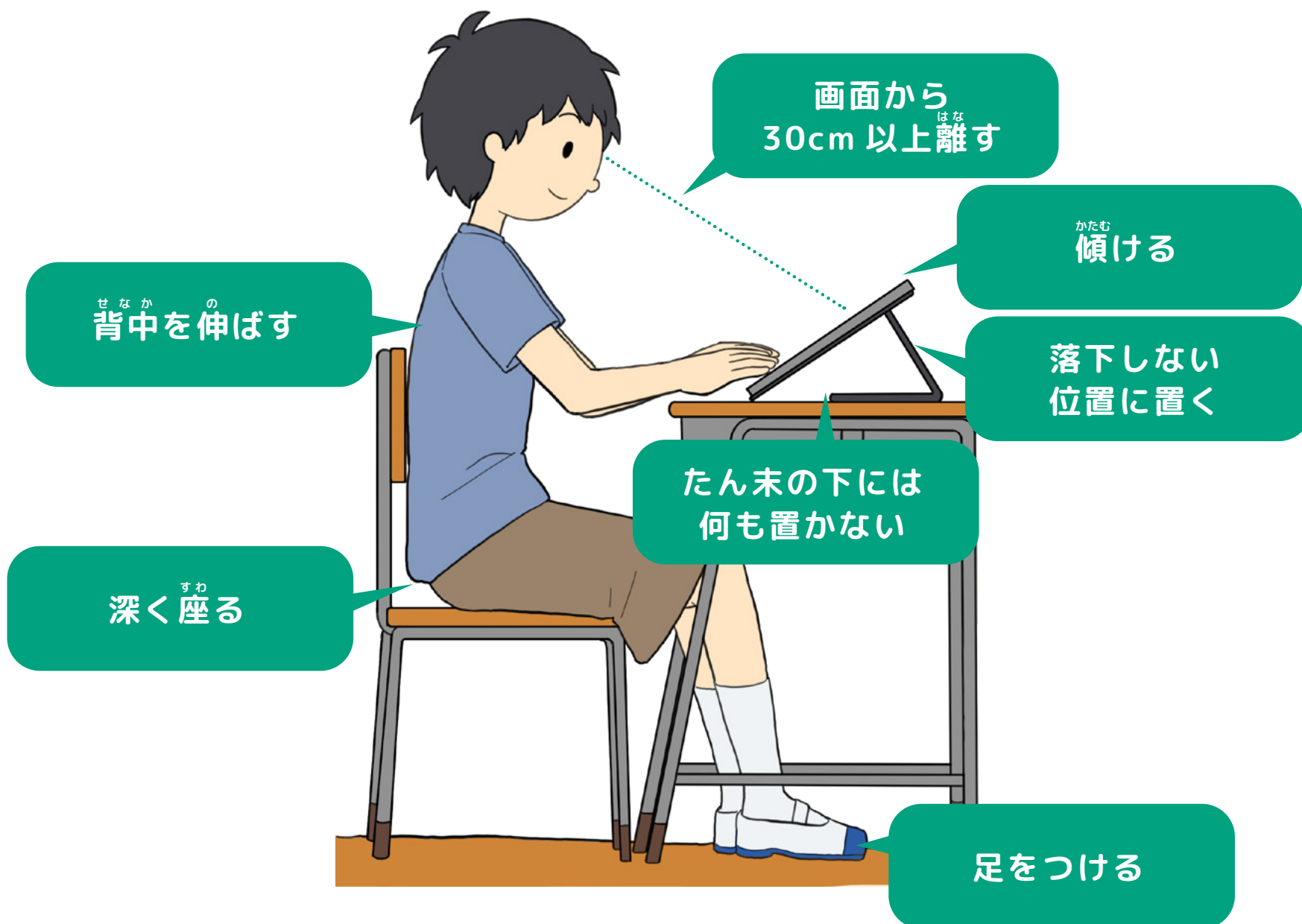
送信前に一度立ち止まって、だれが見るか、見た人がどんな気持ちになるか、考えよう。



8. すぐに相談しよう

不安に思ったときやいやな思いをしたときは、すぐに相談しよう。（お家の人、先生、友だち、専門機関など）





健康チェック表

健康チェック表						
	チェック項目		当てはまるものを選びましょう。			「いつも」や「ときどき」を選んだ人へ
目の状態	1	目が疲れる。	☐ いつも	☐ ときどき	☐ ない	・ときどき目を閉じて、目を休ませましょう。 ・まばたきをするようにしましょう。 ・視力が落ちた（前より見にくい）と感じたら、保健の先生に相談しましょう。
	2	目がチカチカする。	☐ いつも	☐ ときどき	☐ ない	
	3	見つめていると文字や絵がだぶったり、ぼやけてくる。	☐ いつも	☐ ときどき	☐ ない	
筋肉や関節の状態	4	座っているときに、背中が痛い。	☐ いつも	☐ ときどき	☐ ない	・体をほぐすストレッチをしましょう。（肩を回す・屈伸をする・背伸びをする） ・よい姿勢で学習しましょう。 ・症状が辛いときには、保健の先生に相談しましょう。
	5	座っているときに、腰が痛い。	☐ いつも	☐ ときどき	☐ ない	
	6	肩がこる。	☐ いつも	☐ ときどき	☐ ない	
	7	腕が疲れる、痛みがある。	☐ いつも	☐ ときどき	☐ ない	
ストレスの状態	8	眠れない。	☐ いつも	☐ ときどき	☐ ない	・寝る前には、強い光を出す電子機器（ケータイ・スマホ・タブレット・パソコンなど）を使わないようにしましょう。 ・電子機器（ケータイ・スマホ・タブレット・パソコンなど）を使う時間を少なくしましょう。 ・症状が辛い時には、保健の先生に相談しましょう。
	9	イライラする。	☐ いつも	☐ ときどき	☐ ない	
	10	集中できない。	☐ いつも	☐ ときどき	☐ ない	

困ったことや不安なことがあったら

一人でなやまず、近くの大人の人やせん門家に相談しよう。



どうされましたか？

困ったこと、不安なことがあります。



友だちがわたしのはずかしい写真をとったり、送ったりします。



近くの大人に相談できないことは①に相談してね。

知らない人から、お金をはらえと言われたよ。



インターネットでのお金のトラブルは②に相談してね。

みんなが見るサイトに、嫌なことを書かれたので消してほしいです。



インターネットに書かれたことを消して欲しいときは③に相談してね。

知らない人から「〇〇にいたね。」と言うメッセージが来たよ。



身の危険を感じたときは④に相談してね。

① 子どものSOS(いじめ、体罰、虐待など)を相談することができます。

ひょうごっ子悩み相談

毎日、何時でも、相談できます。相談は無料です。

※保護者の方も相談することができます。

☎ 0120-0-78310 (24時間)

☎ 0120-783-111 (平日9:00~17:00)

ひょうごっ子SNS悩み相談

WebやSNS(LINE)で相談することができます。

※子どもだけの相談窓口です。

※ひょうごっ子悩み相談カードを見てね。

② お金のトラブル

消費者ホットライン

☎ 188



③ SNSなどのトラブル

いぼう
違法・有害情報相談センター



ひぼう中傷ホットライン



子どもの人権110番

☎ 0120-007-110



④ 命の危険を感じるトラブル

警察相談専用電話

☎ #9110



兵庫県警察少年相談室

「ヤングトーク」

☎ 0120-786-109



※たん末のそう作や設定に関わることは、先生に確認しよう。

活用型情報モラル教材



ビョラゴ



じょうほう 情報モラルについて学ぼう (45分 じゅぎょう 授業)

これから、たん末を上手に活用するために、まずは基本となる^{じょうほう}情報モラルを身につけましょう。

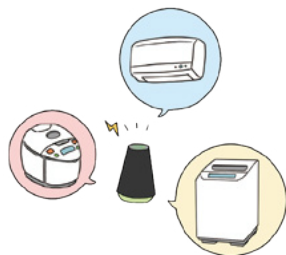
相手をきずついたり、自分がトラブルにあったりすることがないように、友だちと話し合いながら、^{じょうほう}情報モラルについて学びます。

ソサエティ わたし く
 Society5.0 で私たちの暮らしはどう変わるのでしょうか。

アーティフィシャル インテリジェンス じんこうちのう アイオーティー インターネット オブ シングス
 AI (Artificial Intelligence、人工知能) やIoT (Internet of Things、モノのインターネット)、ロボット技術の発達によって、様々なデータを共有し、最適な情報を最適なタイミングで受け取ることができたり、人間に代わってロボットが様々な作業を行ってくれたりすることが期待されています。

ソサエティ
 Society5.0

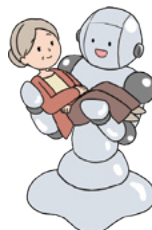
AI 家電



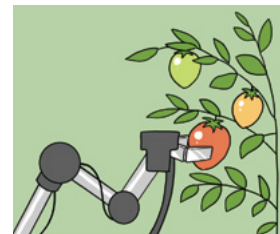
自動運転



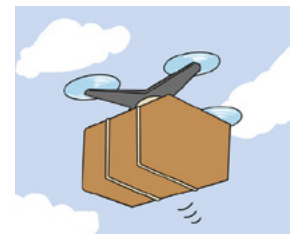
かいご
 介護ロボット
 えんかくいりよう
 遠隔医療



スマート農業



ドローン物流



考えてみよう

みなさんが、20 歳になる頃、社会はどのように変化していると思いますか？ 便利になっているといいなと思うことを話し合ってみましょう。

たん末等の活用が進むことで学びはどう変わるの？

じゅぎょう 学校の授業では

- ・ 自分の考えや意見をわかりやすくまとめたり、ひょうげん 表現できる
- ・ 自分の考えをクラスの仲間と共有したり、フィードバックを受けることができる
- ・ クラスメイト以外の人たちとのコミュニケーションができる
- ・ 自分のレベルにあった問題をと 解くことができる
- ・ 一生懸命いっしょうけんめい つくった作品をほぞん 保存して成長をふりかえることができる



家庭では

- ・ 学校の授業内容について予習・復習ふくしゅう したり、さらに調べたりすることができる
- ・ 学校が臨時休校りんじきゅうこう になったときに、学びつづけることができる
- ・ 学校が臨時休校りんじきゅうこう になったときに、先生や友達とつながることができる



上手に使うためのルールやマナーを考えましょう

① どんなトラブルが考えられるでしょうか

1

友だちにテキストで
意見を伝えるとき

2

写真や動画を使って
せいざく
制作するとき

3

オンライン（えんかく遠隔）
で学習をするとき

4

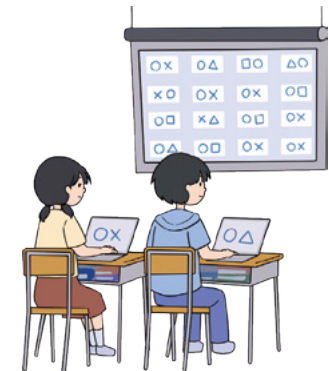
家に持ち帰ったとき

② どんなルールやマナーが必要でしょうか

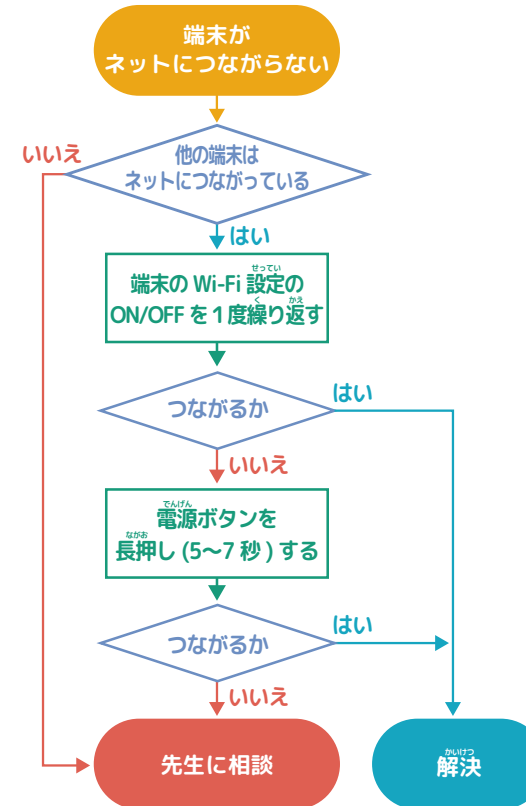
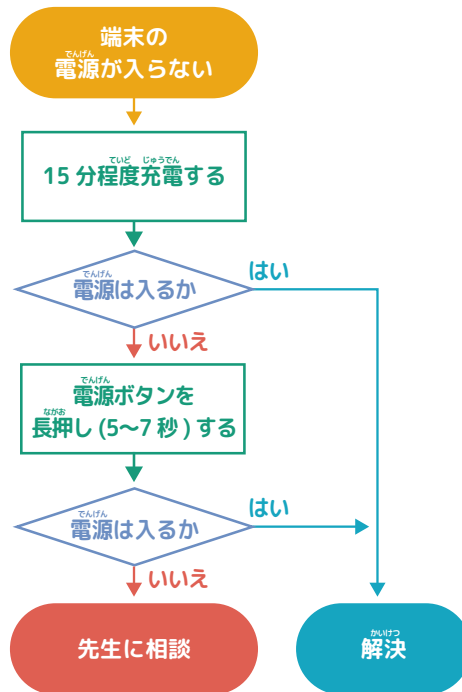
① 学習でたん末を使うとき

② オンライン（えんかく遠隔）で学習をするとき

③ 家に持ち帰って学習するとき



! こんな時、 どうする？



今後、 みなさんにつけてほしい力

- 数ある情報から、自分が必要なもの、信用できるものを判断する力
- 他者のことを想像しながら、発信する力
- 問題解決のために情報を活用していく力

トラブルにあわず、上手に活用するために、このノートで学んでいきましょう。

① あなたが、クラスの友だちから言われて「いやだな」と感じる言葉を一つ選んでみましょう。

1

まじめだね

2

おとなしいね

3

いっしょう
けんめいだね

4

こせいでき
個性的だね

5

マイペースだね

② いやだなと感じた理由を書きましょう。

③ ほかに人に意見を聞いて、どんなことに気が付きましたか。



① あなたが、SNS 等でクラスの友だちからされて「いやだな」と感じる順にならべてみましょう。

1 すぐに返信が 来ない	2 なかなか会話が 終わらない	3 知らないところで 自分の話題が 出ている	4 話をしているときに ケータイ・スマホ をさわっている	5 自分が一緒に 写っている写真 を公開される
--------------------	-----------------------	---------------------------------	---------------------------------------	----------------------------------

いやだ

いやではない

2^A 一番いやだと感じるカードを選んだ理由を書きましょう。

2^B 一番いやではないと感じるカードを選んだ理由を書きましょう。





3 たかしさんと花子さんに、どんなトラブルが起きる可能性があるか、考えてみましょう。

！ ネットの特性

文字だけで伝えると、そのときの「感情」が伝わらないので、相手に誤解されることがあります。例えば、直接、相手に「まじめだね」と言う場合には、そのときの自分の表情や口調から、相手は「まじめだね」の意図を理解します。しかし、文字だけで「まじめだね」と伝えたと、自分の表情や口調が相手には伝わらないので、自分が伝えなかった「まじめだね」の意図が誤解されてしまう場合があります。



写真を公開する前に

- ① あなたなら、どの写真をネットに公開したいと思いますか。公開しても問題がないと思う順に上から並べてみましょう。



問題なし ←

→ 問題あり

- ② どのようなことに気が付きましたか。

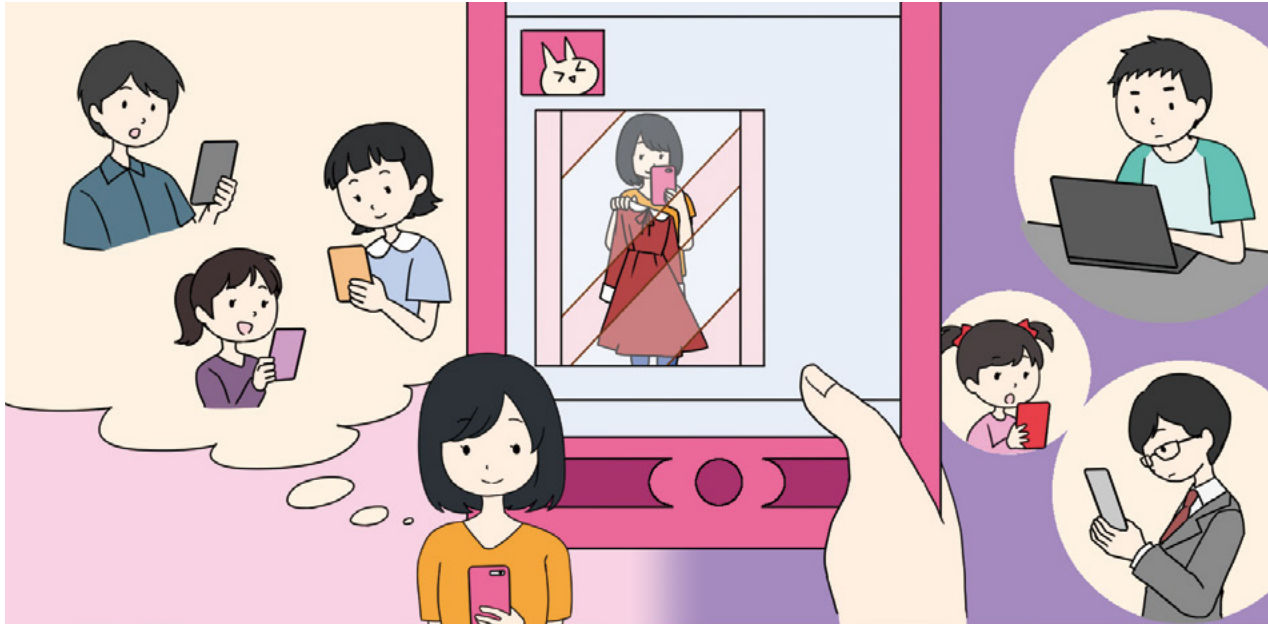
① あなたが、 ネットに公開されたら 「いやだな」 と感じる写真を一つ選んでみましょう。



② ネットで公開するには、 それぞれどのようなことに気を付ければよいでしょうか。



！ ネットの^{とくせい}特性



「不適切な写真をアップしない」ことは、全員が理解しているはずなのに、どうして「炎上」が起きるのでしょうか。

考えられるのは、「知っている人しか見ないだろう。」という公開範囲の認識の甘さです。また、「不適切な写真」の認識のずれも考えられます。自分は「不適切ではない写真」だと思っても、友だちや社会の人が見たら「不適切な写真」になることもあります。

特に、自宅で撮った写真などをアップするときは、自宅の住所などの情報も一緒にアップされる場合があるので注意が必要です。

また、一度公開した情報を消すことは難しいことを知っておきましょう。

使いすぎていないかな①

たかしさんの友だちのおうちでの様子です。



あなたがたかしさんならどうしますか。

① 「この人、 ネットやゲームを使いすぎだな」 と思う順にならべてみましょう。

1 家族と遊びに行く
ときにいつもスマ
ホやゲーム機を
持っていく

2 おこづかいは、
ほとんどゲームに
使っている

3 いつもネットや
ゲームの話ばかり
する

4 友だちと話してい
るときに、 スマホ
やゲームで遊んで
いる

5 ネットやゲームに
むちゅうになると
あっという間に時
間がたってしまう



②^A 一番使いすぎだと感じるカードを選んだ理由を書きましょう。

②^B 一番使いすぎではないと感じるカードを選んだ理由を書きましょう。



! 使いすぎないために

1 ネットやゲームを使いすぎないためには、 どのようなルールがあるとよいでしょうか。

2 ルールが守れないのは、 どんなときでしょうか。

使いすぎていないかな②

① 平日、 ネットを何時間使っていたら「使いすぎ」 だと思いますか。 一つ選んで友達とくらべてみましょう。



② どんなことに気が付きましたか。

1 一日の時間の使い方を記録しましょう。

例



！ 使いすぎないために

- ①** ネットやゲームを使いすぎないために、自分が守れるルールを考えてみましょう。

- ②** 1週間チャレンジしてみましょう。自分で決めたルールを守れたかどうか、記録をつけましょう。

日付							
結果							

- ③** ルールが守れないのは、どのようなときでしょうか。

活用型情報モラル教材



ひょうご



じょうほうかつようのうりよく
情報活用能力を身につけよう (15分 授業) じゅぎょう

1人1台たん末を上手に活用するために、基本となる^{じょうほうかつようのうりよく}情報活用能力を身につけましょう。

たん末を使う様々な場面での上手な使い方とそこで必要となる^{じょうほう}情報モラルや^{じょうほう}情報セキュリティ、さらにはトラブルが起きた場合の対応について学びます。



使う前に

ここから、たん末を使った学習がはじまります。

ここでは、たん末を使う前に知っておくべきことや気をつけておくべきことについて学びます。

最初にチェックしてみよう

- ☐ わたし 私は、たん末を使うと、どんな良いこと・便利なのがあるか知っていると思う
- ☐ わたし 私は、たん末を大切に使っていると思う
- ☐ わたし 私は、よりよいパスワードのつくり方を知っていると思う

たん末を使うとできることは

これらはすべてたん末でできることですが、1人1台たん末が^{はいふ}配布されると、どのような「良いこと」や「便利なこと」があるでしょうか。

自分が特に「良いことだな」「便利だな」と思うことを、以下から2つ選んでみましょう。

1

自分や他の人の考えを
すぐに共有できる

2

すぐに調べることが
できる

3

^{ふくすう}
複数の人と共同で
作業することができる

4

^{かんたん ひょうげん}
簡単に表現することが
できる

5

自分にぴったりの問題を
と
解くことができる

6

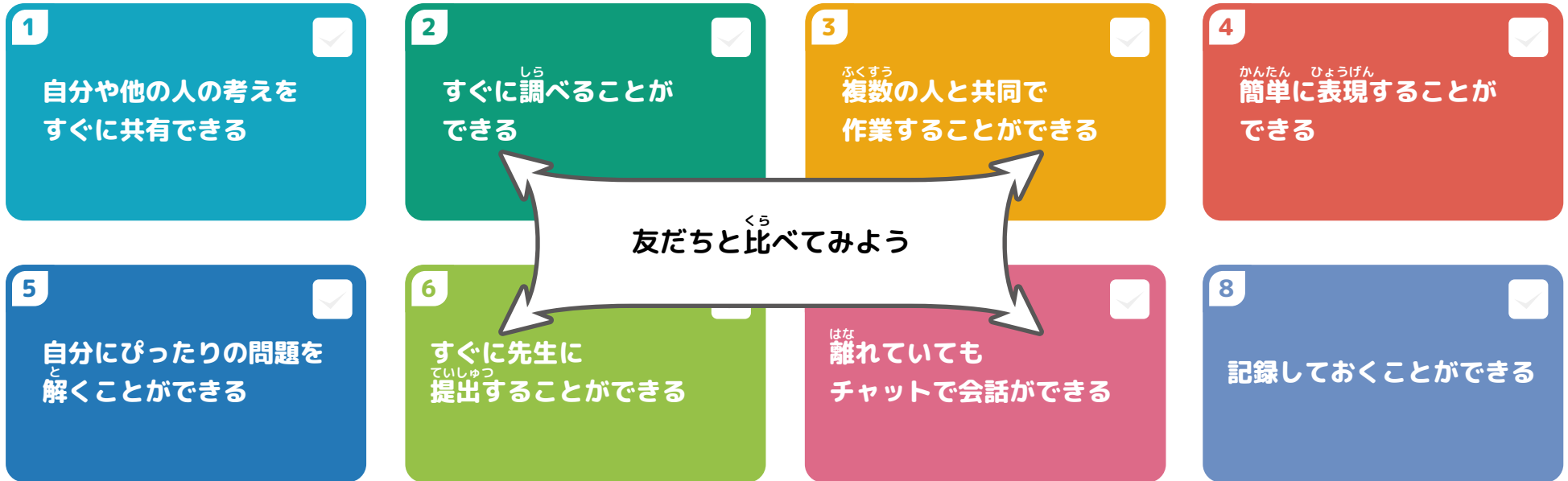
すぐに先生に
^{ていしゅつ}
提出することができる

7

^{はな}
離れていても
チャットで会話ができる

8

記録しておくことができる



★ スキルのポイント

これまでは、自分の考えや友だちの考えを黒板に書くことで共有することができましたが、たん末があれば、すぐに考えを共有することができます。

また、調べたり、記録したり、表現することも、たん末なら簡単にすることができます。

こうしたことがすぐに、簡単にできるたん末ですが、こうした良さをもっと活かすためには、みなさんには、「自分や他者の権利を尊重し、何が正しい情報なのかを判断する力」を身につけてほしいと思います。



次の5つのトラブルについて、「自分がやってしまいそう」な順に並べてください。

- 1

授業中に
バッテリーが切れて
しまう
- 2

落としてこわして
しまう
- 3

学習と関係のない
サイトや動画を
見てしまう
- 4

勝手に友だちの
写真を撮って
しまう
- 5

友だちになりすま
してチャットに悪
口を書いてしまう

やってしまいそう

←

→

やらないだろう

次に、「このクラスで発生しそう」な順に並べてください。

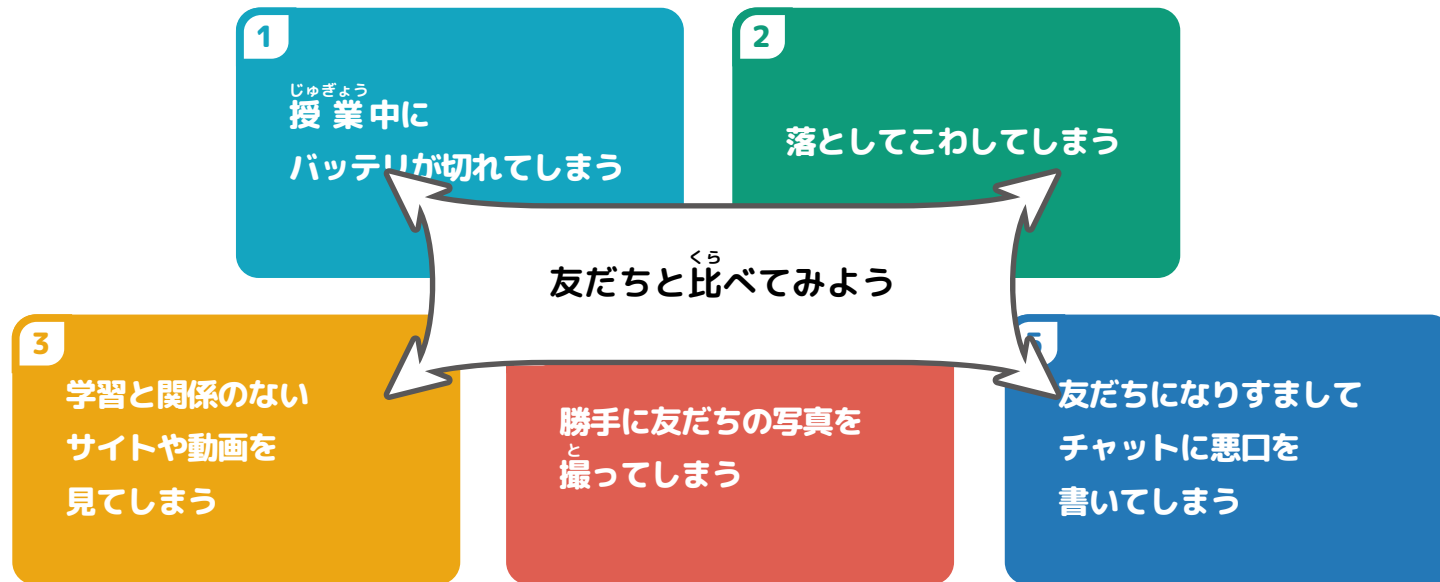
とても発生しそう

←

→

ほとんど発生しないだろう





★ スキルのポイント

たん末を使う時に心配なのが、様々なトラブルです。

充電を忘れてバッテリーが切れてしまったり、落として画面がわれたりすると、学習に使えなくなります。こうしたトラブルを防ぐために、どのようなことをに気をつければよいかを考えてみましょう。

また、学校のたん末は、「学習の目的」で使うために配布されています。学習に関係のないことをしたり、他人を傷つけたりしないよう、自分が注意するとともに、そのようなことをしている人に、「どのように注意すればよいか」を考えてみましょう。



次の4つのパスワードを「問題はありません」「注意が必要」に分けてください。

1
GbYPv2A

2
yCZigxZYWb8
FxLjLepBDFsnJ

3
yamada

4
1214

問題はありません

A

B

注意が必要



問題はあまりない

A

1

GbYPv2A

B

注意が必要

2

yCZigxZYWb8
FxLjLepBDFsnJ

3

yamada

4

1214



スキルのポイント

これから、いろいろなところでパスワードを使ってログインすることがあります。

いつも使うパスワードはとても大切なものなので、他の人に教えたり、^{かんたん}簡単に^{すいそく}推測されたりすることがないように管理する必要があります。

パスワードは、大文字や小文字、数字などを組み合わせるとより安全になります。あまりに短すぎるものや名前、^{たんじょうび}誕生日など^{すいそく}推測されやすいものは注意が必要です。また、あまりに長すぎると、^{わす}忘れてしまうこともあるから注意が必要です。



使う前に

まとめ

よき使い手になるために

たん末は、使おうと思えば、学習にも遊びにも使えてしまいます。

「なぜ、たん末が配布されているのか」、その理由を考えながら、たん末を有効に使っていきましょう。

チェックしてみよう

- ☐ 私は、たん末を使うと、どのような良いこと・便利なのがあるかを説明することができる
- ☐ 私は、たん末を大切に使うために行動できている
- ☐ 私は、よりよいパスワードの作り方を説明することができる



使う前に

これからの社会では



これまでのパスワードは、「文字」や「数字」が中心でしたが、これからの社会では、「顔」「声」「指」などで認証し、パスワードを覚えたり、意識したりしない社会になっていくと言われています。

大切な情報を守るために、企業でも様々な認証方法を研究しています。

考えてみよう①

今後、体のどの部分が認証方法として使えるようになるだろうか？

考えてみよう②

もし、その認証方法が使われるようになったら、どんな問題が起きるだろうか？



写真を撮る

たん末では、写真や動画で様々なモノやコトなどを記録することができます。

ここでは、写真や動画を撮るときに知っておくべきことや気をつけるべきことについて学びます。

最初にチェックしてみよう

- ☐ 私は、^{わたし}どんな時に、^とどのように写真を撮ればよいかを知っていると思う
- ☐ 私は、^{わたし}写真や動画を撮るとき^とのマナーを身につけていると思う
- ☐ 私は、^{わたし}1枚^{まい}の写真からどのようなことがわかってしまうのか知っていると思う

どのように写真を撮ればよいのかな

次の A ～ D の場面では、どのように写真を撮ればよいでしょうか。
1 ～ 4 の中から選んでみましょう。

1

同じところから撮る

2

いろいろな角度から撮る

3

近づいて大きく撮る

4

遠くから全体を撮る

やりたいこと	意識すべきこと
例) 委員会活動で、前に比べて花だんがきれいになったことを伝えたい。	①同じところから撮る、④遠くから全体を撮る
A : 理科の授業で、アサガオの成長を5日間、毎朝記録したい	
B : 体育の授業で、2人がとび箱をとぶ様子を比較して見せたい	
C : 体育の授業で、得意な人がとび箱をとぶ様子をいろいろと分析したい	
D : 社会の授業で、自動車工場の生産ライン全体を紹介したい	



かいとうれい
解答例

やりたいこと	意識すべきこと
例) 委員会活動で、前に比べて花だんがきれいになったことを伝えたい。	①同じところから撮る、④遠くから全体を撮る
A : 理科の授業で、アサガオの成長を5日間、毎朝記録したい	①同じところから撮る、③近づいて大きく撮る
B : 体育の授業で、2人がとび箱をとぶ様子を比較して見せたい	①同じところから撮る、④遠くから全体を撮る
C : 体育の授業で、得意な人がとび箱をとぶ様子をいろいろと分析したい	②いろいろな角度から撮る、③近づいて大きく撮る
D : 社会の授業で、自動車工場の生産ライン全体を紹介したい	②いろいろな角度から撮る、④遠くから全体を撮る

☆ スキルのポイント

写真を撮る場合は、その写真を何のために撮るかを考える必要があります。

例えば、アサガオの成長を記録したければ、同じところから大きく撮る必要があります。また、同じとび箱でも、2人の様子を比較したければ、同じところから撮らなければ比較できませんし、得意な人の様子はいろいろな角度から撮った方が分析しやすくなります。工場の写真も、あるモノを大きく見せたければ近づいて、全体を紹介したければ遠くから撮る必要があります。

何のために、何を撮ってくればよいかを考えながら、写真を撮るようにしましょう。

次の4つの写真を「問題はない」「注意が必要」「絶対にダメ」に分類してください。

1
ねが
友だちの寝顔を
勝手に撮った写真

2
友だちがちょっと
うつりこんだ風景
の写真

3
きょか
相手の許可を得て
さつえい
撮影した写真

4
こっそり撮った
芸能人の写真

問題はない

注意が必要

ぜったい
絶対にダメ



かいとうれい
解答例

問題はあまりない

3
相手の許可を得て
撮影した写真

注意が必要

2
友だちがちょっと
うつりこんだ風景
の写真

ぜったい
絶対にダメ

1
友だちの寝顔を
勝手に撮った写真

4
こっそり撮った
芸能人の写真

★ スキルのポイント

写真をとるときには、相手の許可を取る必要があります。

こうした自分の写真を勝手にとられない、写真を勝手に公表されない権利を「肖像権」と呼びます。これは、友だちだけでなく、芸能人やスポーツ選手も同様です。

また、写真は記録として残りますので、相手が嫌がる写真などは絶対にとらないようにしましょう。



写真からどんなことがわかるかな

次の写真やコメントから、どのような個人の情報がわかるでしょうか。

写真やコメントに○をつけながら、どのような個人の情報がわかるか、書いてみましょう。

例) 町の名前がわかる

1

giga_note
2022 年 8 月 1 日



家の向かいに猫が来た
かわいいー # 猫 # 家
猫大好き

2

giga_note
2022 年 8 月 8 日



行ってきました。楽しみー
いってきます # 夏休み

3

giga_note
2022 年 8 月 8 日



キャンプサイコー！ # 家族旅行
初キャンプ # テント # 長野





1



giga_note

2022年8月1日



家の向かいに猫が来た
かわいいー #猫 #家
#猫大好き

2



giga_note

2022年8月8日



行ってきました。楽しみー
#いってきます #夏休み

3



giga_note

2022年8月8日



キャンプサイコー！ #家族旅行
#初キャンプ #テント #長野



スキルのポイント

①からはポスターから住んでいる地域の情報がわかり、住んでいる家の場所がわかる可能性があります。

②からは、投稿者が女の子であることが推測でき、家の中の様子がわかってしまいます。

③からは家族でキャンプに行っているの、自宅が留守になっている可能性があることがわかります。

写真やコメントを投稿するときには、「他の人が見たら、どんなことがわかるかな？」と考えるようにしましょう。



写真を撮る

まとめ

よき使い手になるために

写真や動画は、その時の情報^{じょうほう}を記録したり、誰^{だれ}かに伝えたりするときにとっても役立ちます。しかし、許可^{きょか}なく撮^とったり、嫌^{いや}がる写真や動画を撮^とることで、誰^{だれ}かをずっと傷^{きず}つけてしまうことにもなります。写真や動画を撮^とるときにはどんな点に気をつければよいのか、話し合ってみましょう。

チェックしてみよう

- ☐ 私^{わたし}は、どんな時に、どのように写真^とを撮ればよいかを判断^{はんだん}することができる
- ☐ 私^{わたし}は、写真や動画^とを撮るときのマナーを説明することができる
- ☐ 私^{わたし}は、1枚^{まい}の写真からどのようなことがわかってしまうのかを説明することができる



これからの社会では、AI（人工知能）が活躍（かつやく）すると言われています。

例えば、人物の写真でも、AIが自動的に「存在（そんざい）していないそっくりさん」を作り出してくれるサービスも始まっています。今後は、1枚（まい）の写真から、その人の未来の病気などを予測（よそく）することもできるかもしれません。

考えてみよう①

今後、1枚（まい）の写真からどのようなことを予測（よそく）できるようになるだろうか？

考えてみよう②

もし、1枚（まい）の写真から、いろいろなことが予測（よそく）できるようになったら、どんな問題（もんたい）が起きるだろうか？



調べる

インターネット上には様々な情報があり、 たん末を使うとそれらの情報を調べることができます。
ここでは、 インターネットを使って調べるときに知っておくべきことや気をつけるべきことについて学びます。

最初にチェックしてみよう

- ☐ 私は、 いろいろな検索方法について知っていると思う
- ☐ 私は、 インターネットの情報が正しいかどうかを見きわめることができると思う
- ☐ 私は、 災害が起きた時にでも、 正確な情報を収集できると思う

友だちと一緒に神奈川県に遊びに行くことになったので、
どんな観光地があるのか調べることにしました。
以下の4つの方法で検索をしてみましょう。
どのような場所が出てくるでしょうか。

けんさく 検索ワード	場所
かながわ 神奈川県 観光地	
かながわ 神奈川の観光地はどこですか	
かながわ マイナス 神奈川県 観光 - 横浜 よこはま	
かながわ マイナス 神奈川県 観光 - 横浜 よこはま マイナス かまくら 鎌倉	

かいとうれい
解答例

けんさく 検索ワード	場所
かながわ 神奈川 観光	よこはまちゅうかがい ちょうこく もりびじゅつかん かまくらだいぶつでん 「横浜中華街」 「彫刻の森美術館」 「鎌倉大仏殿」
かながわ 神奈川の観光地はどこですか	よこはまちゅうかがい ちょうこく もりびじゅつかん かまくらだいぶつでん 「横浜中華街」 「彫刻の森美術館」 「鎌倉大仏殿」
かながわ 神奈川 観光 - 横浜	ちょうこく もりびじゅつかん かまくらだいぶつでん はこねこうら 「彫刻の森美術館」 「鎌倉大仏殿」 「箱根強羅公園」
かながわ 神奈川 観光 - 横浜 - 鎌倉	ちょうこく もりびじゅつかん はこねこうら じょう 「彫刻の森美術館」 「箱根強羅公園」 「小田原城」

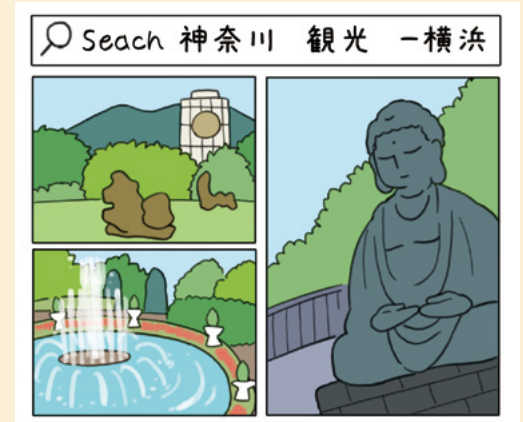


スキルのポイント

最近^{けんさくぎじゅつ}は検索技術が進化しており、長文で複雑^{ふくざつ}な検索でもより関連性の高い内容を表示できるようになりました。

「神奈川^{かながわ} 観光^{けんさく}」のように短いキーワードで検索するだけでなく、「神奈川の観光地はどこですか」のように、話言葉でも検索^{けんさく}できます。

また、「-横浜^{よこはま}」をマイナス検索^{けんさく}と呼び、そのキーワードを除く^{のぞ}内容^{ないよう}を表示^{ひょうじ}してくれます。横浜^{よこはま}や鎌倉^{かまくら}以外にどんな観光地があるのかを調べたいときに使うと便利ですね。また、同じキーワードで、画像^{がぞう}検索^{けんさく}をしてみると、マイナス検索の結果のちがいがよくわかります。



調べたり、聞いたりした「情報」は、すべて信頼できるのでしょうか。
次の内容を「信頼性が高い情報」と「信頼性が低い情報」に分けてみましょう。

1

低学年の弟が
「占いをしたら、
明日は雨だって」
と言っていた

2

SNS で
「ネコがよく鳴くから
明日は晴れるだろう」
と書かれていた

3

テレビのニュースで
「明日は夜から晴れる」
と言っていた

4

気象庁のホームページで
「明日は夜から晴れる」
と書かれていた

信頼性が高い

A

B

信頼性が低い

しんらいせい
信頼性が高い

A

3

テレビのニュースで
「明日は夜から晴れる」
と言っていた

4

きしょうちょう
気象庁のホームページで
「明日は夜から晴れる」
と書かれていた

B

しんらいせい
信頼性が低い

1

低学年の弟が
うらな
「占いをしたら、
明日は雨だって」
と言っていた

2

SNS で
「ネコがよく鳴くから
明日は晴れるだろう」
と書かれていた



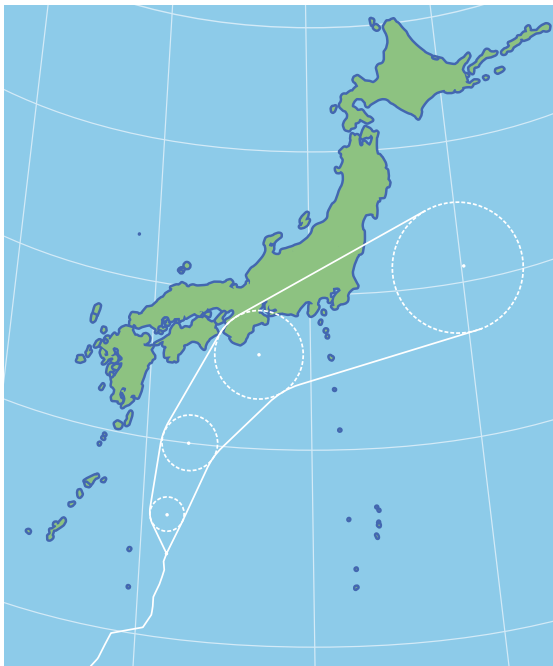
スキルのポイント

いろいろなサイトをけんさくしていると、様々なじょうほうが出てきます。

もちろんせいかくなことを書いているサイトもありますが、中には、本当かな？ということを書いているサイトもあります。

こうした「じょうほう」は、すべてしんらいせいが高いわけではないので、いったん立ち止まり、本当かどうかをかくにん確認することが必要です。

例えば、うらなじょうほうや発信者のわからないじょうほうは、本当に信じてよいのでしょうか？ じょうほうの発信者がだれかをかくにん確認し、しんらいじょうほうなのかをかくにん確認するようにしましょう。



あなたの地区を台風が通過しました。

あなたの地区では洪水の被害はなかったのですが、 近くの町で被害がないか心配になりました。

台風の状況を知る手段として適切な情報源はどれでしょうか。

それぞれの条件で並べてみましょう。

1

テレビ

2

本

3

SNS

条件	情報源	
	適切	適切ではない
例) 今、どこに台風がいるかを知りたいとき	①テレビ、③SNS	②本
自分の住んでいる場所の近くの状況を知りたいとき		
被害の大きさを知りたいとき		
過去の台風の情報を知りたいとき		

かいとうれい
解答例

じょうけん 条件	じょうほうげん 情報源	
	てきせつ 適切	てきせつ 適切ではない
例) 今、どこに台風がいるかを知りたいとき	①テレビ、③SNS	②本
自分の住んでいる場所の近くの状況を ^{じょうきよう} 知りたいとき	③SNS	①テレビ、②本
^{ひがい} 被害の大きさを ^{じょうほう} 知りたいとき	①テレビ、③SNS	②本
^{かこ} 過去の台風の ^{じょうほう} 情報を ^{じょうほう} 知りたいとき	②本	①テレビ、③SNS

☆ スキルのポイント

本やテレビ、SNS など、^{じょうほう}情報を伝達するものを「メディア」と呼びます。
これらのメディアには、それぞれ特性があります。例えば、SNS はもっともはやく身の回りの^{じょうほう}情報を得ることができますが、必ずしも^{せいかく}正確とは言えません。
テレビはある程度^{ていどしんらいせい}信頼性の高い^{じょうほう}情報を得ることができますが、身の回りの^{じょうほう}情報ばかりではありません。本は^{そくほうせい}速報性はありますが、例えば^{かこ}過去のことで^{しんらいせい}信頼性の高い^{じょうほう}情報を得ることができます。^{じょうほう しゅうしゅう}情報を収集するときは、こうしたメディアの^{とくせい いしき}特性を意識するとよいでしょう。





調べる

まとめ

よき使い手になるために

インターネット上には、たくさんの情報^{じょうほう}がありますが、すべてが正しい情報^{じょうほう}というわけではありません。情報を調べる^{じょうほう}際には、「だいふく」^{さい} (だ^だ): だれが言っているのか、(い^い): いつ言ったのか、(ふ^ふく^く): ふくすうの情報^{じょうほう}を確認^{かくにん}したのか)を意識^{いしき}してみましょう。

チェックしてみよう

- ☐ わたし^{わたし} 私は、いろいろな検索方法^{けんさく}で調べることができる
- ☐ わたし^{わたし} 私は、インターネットの情報^{じょうほう}が正しいかどうかを見きわめることができる
- ☐ わたし^{わたし} 私は、災害^{さいがい}が起きた時にでも、正確^{せいかく}な情報^{じょうほう}を収集^{しゅうしゅう}できる



調べる

これからの社会では



これからの社会では、自分で^{けんさく}検索しなくても、ほしい^{じょうほう}情報が自動的に手に入るようになるかもしれません。例えば、旅行に行ったら、自動的にその美味しいお店やおススメの観光地が出てきたり、欲しいものを手に持つだけで、その口コミが出てきたり、ほしい^{じょうほう}情報が自動的に^{ていきょう}提供されるようになるかもしれません。

考えてみよう①

どんな場面で、^{じょうほう}どんな情報が自動的に出てきたら便利になるでしょうか？

考えてみよう②

^{じょうほう}情報が自動的に^{ていきょう}提供されたら、どんな問題が起こるだろうか？



考える

たん末を使うと、いろいろな視点^{してん}で考えたり、調べたことをまとめたりなど、考えることを補助^{ほじょ}することができます。ここでは、たん末を使って考えるときに知っておくべきことや気をつけるべきことについて学びます。

最初にチェックしてみよう

- ☐ ^{わたし}私は、上手な情報^{じょうほう}の分類の方法について知っていると思う
- ☐ ^{わたし}私は、たん末をどんなことに、どのくらいの時間使っているか知っていると思う
- ☐ ^{わたし}私は、いろいろなデータをきちんと読み解^よくことができると思う

ネットで「外国人向けの日本の情報」について検索したところ、次のような情報が集まりました。
 どのように分類できるか考えましょう。

1

日本の美味しい食べ物

2

しずおか
静岡のお茶

3

北海道で雪遊び

4

ふくそう
冬の服装

5

人力車

6

東京の美味しいお寿司

7

ふくそう
夏の服装

8

京都のお寺

9

スイカわり

10

しんかんせん
新幹線

分類	けんさくけっか 検索結果のサイト番号
例) 食べ物	①日本の美味しい食べ物、 ⑥東京の美味しいお寿司、⑨スイカわり

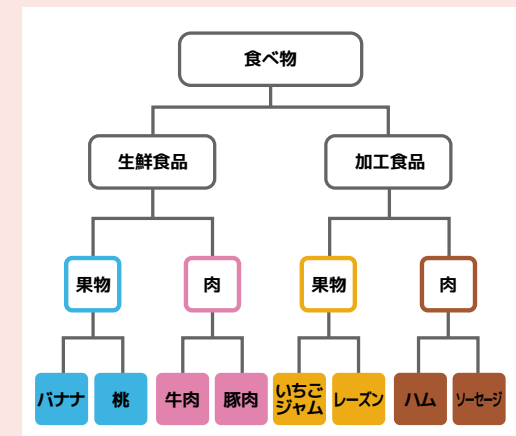


かいとうれい
解答例

分類	けんさくけっか 検索結果のサイト番号
乗り物	⑤人力車、⑩新幹線 しんかんせん
観光	②静岡のお茶 しずおか 、③北海道で雪遊び、 ⑧京都のお寺
ふくそう 服装	④冬の服装 ふくそう 、⑦夏の服装 ふくそう
場所	②静岡のお茶 しずおか 、③北海道で雪遊び、 ⑥東京の美味しいお寿司、⑧京都のお寺
遊び	③北海道で雪遊び、⑨スイカわり

☆ スキルのポイント

じょうほう
情報を上手にまとめるためには、「どちらがより広い範囲はんいのことを指すか。」と考
えるとよいでしょう。例えば、「バナナ」、「果物」、「食べ物」は、どれが一番広
い範囲はんいを指す言葉でしょうか。これはもちろん「食べ物」です。「食べ物」には「果
物」や「バナナ」以外の肉や魚なども含まれるからふくです。その次が「果物」、最後
に「バナナ」ですね。このような関係は、右のような図ひょうげんで表現することができます。



使いすぎていないかな

みなさんは1人1台たん末を何に使う時間が一番長いと思いますか。
自分が使っていると思う時間が長い順にならべてみましょう。

1

何かを調べる時間

2

動画を見る時間

3

ドリルなどで
考えたり、 回答する時間

4

プログラミングや
しりょう
資料など、
何かをつくる時間

5

だれ
誰かと
チャットする時間

長い

短い





★ スキルのポイント

使いすぎを防ぐためには、たん末を使って、どのようなことをしているのか、**まずは自分の状況を確認することが大切です。**

これは自分のスマホでも同じです。自分が何をどのくらいの時間使っているのか、**状況を確認してみましょう。**

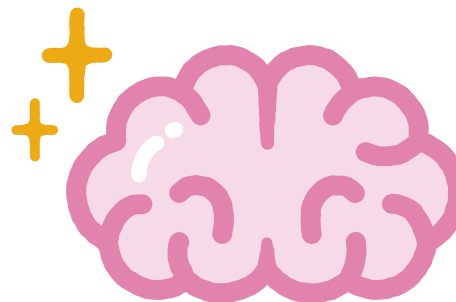
また、それが学習のためなのか、楽しみのためなのか、ひまつぶしのためなのかを整理してみると、どの時間をどの程度増やしたり、減らしたりすることがよいのかのヒントになります。学校から貸し出されているたん末では、学習に関係あることかどうか、自分で判断して使えるようになります。

データをすべて信じてよいのかな

あなたがたん末で、「テストの点数を上げる方法」についてインターネットで調べていると、次のサイトを見つけました。
このサイトの^{ないよう}内容はすべて信じてよいのでしょうか。
このサイトのおかしなところに○をつけて、その理由を書いてみましょう。

＼ あの人気 Youtuber も使っている！ /

頭が良くなる
サプリ



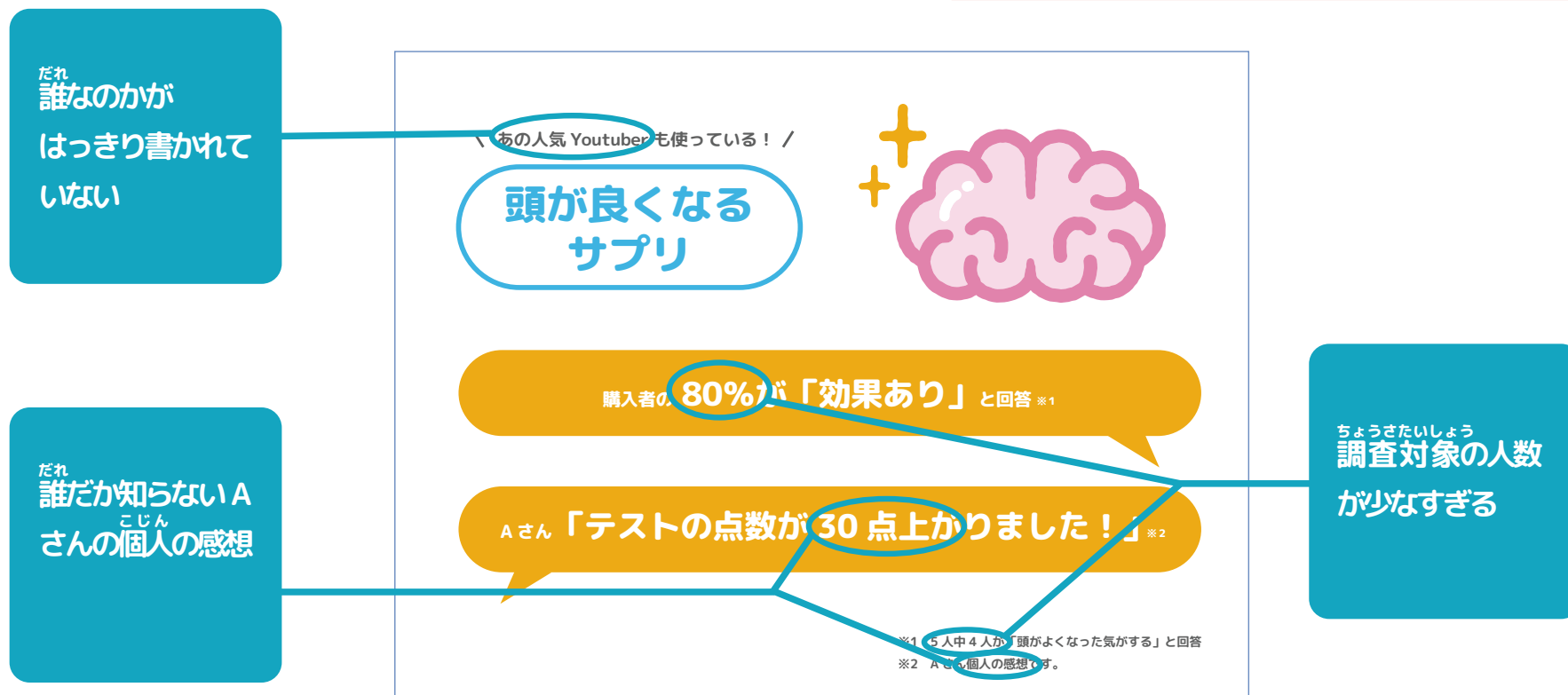
購入者の 80%が「効果あり」と回答 ※1

Aさん「テストの点数が 30 点上がりました！」 ※2

※1 5人中4人が「頭がよくなった気がする」と回答

※2 Aさん個人の感想です。





☆ スキルのポイント

こうしたデータを読み解く場合には、「何人に聞いたのか？」を意識する必要があります。

これだけ見ると、全体の80%がテストの点が30 点上がっているように思いますが、小さい文字をよく読むと、30 点上がったのはA さんの感想で、80%もわずか5 人に聞いたものです。

さらに、5 人中4 人の回答も「頭がよくなった気がする」というあいまいな内容です。データを見て考えるときには、「どんな人に聞いたのか。」「何人に聞いたのか。」などを確認し、あまりに少ない人を対象にしたものは、信頼性が低いと考えるようにしましょう。



考える

まとめ

よき使い手になるために

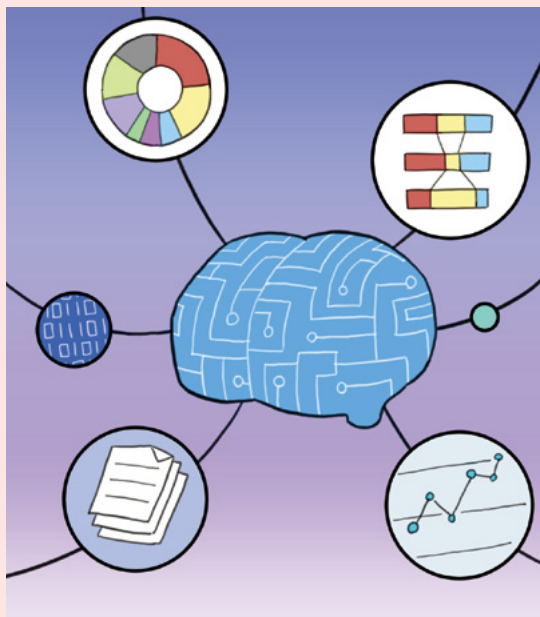
「考える」ためには、^{じょうほう}情報を整理しておくことが重要です。その整理をするためには、^{たん}末は^{ゆうこう}有効な^{しゅだん}手段になります。もちろん、じっくり考えたいときは、^{たん}末ではなく、紙とえんぴつの方が考えやすいこともあります。「考える」ために、どの方法がもっともよいのかを考えてみましょう。

チェックしてみよう

- ☐ ^{わたし}私は、^{じょうほう}上手な情報の分類の方法について説明できる
- ☐ ^{わたし}私は、^{たん}末をどんなことに、どのくらいの時間使っているか説明できる
- ☐ ^{わたし}私は、いろいろなデータをきちんと^よ読み^と解くことができる



これからの社会では



AI（人工知能）は「考える」ことが得意なのでしょうか？ AI が得意な「考える」ことには、たくさんの情報を分析し、そこから考える（予測する）ことが挙げられます。例えば、たくさんの売上に関する情報を分析し、明日この商品がどれくらい売れるかを予想することは、AI が得意としています。AI は、「たくさんの情報を覚えたり、与えられた問題を考えたりする」ことが得意なのです。

考えてみよう①

人間よりも AI が向いていることには、どのようなことがあるだろうか？

考えてみよう②

AI よりも人間が得意なこと、人間にしかできないことは、どのようなことがあるだろうか？



たん末を使うと、いろいろな情報^{じょうほう}を友だちと共有したり、まとめたことをわかりやすく発表したりすることができます。ここでは、たん末を使って共有したり、発表したりするときに知っておくべきことや気をつけるべきことについて学びます。

最初にチェックしてみよう

- ☐ ^{わたし}私は、上手に友だちと意見を共有する方法を知っている
- ☐ ^{わたし}私は、チャットなどテキスト（文字）で伝えるときにどんなことに気をつければよいかを知っている
- ☐ ^{わたし}私は、チャットで変なコメントを書かれたときに、どう対応^{たいおう}すればよいかを知っている

端末を使うと、いろいろな意見をすぐに共有することができます。

あなたは、グループで、「りんご^{とくちょう}の特徴」と「みかん^{とくちょう}の特徴」をふせんに書き、共有することにしました。しかし、Aさん、Bさん、Cさん、Dさんには、それぞれ^{こま}困ったことがあるようです。

上手に活用するために、あなたはどのようにアドバイスしますか。

他の人の意見が読みにくいな…

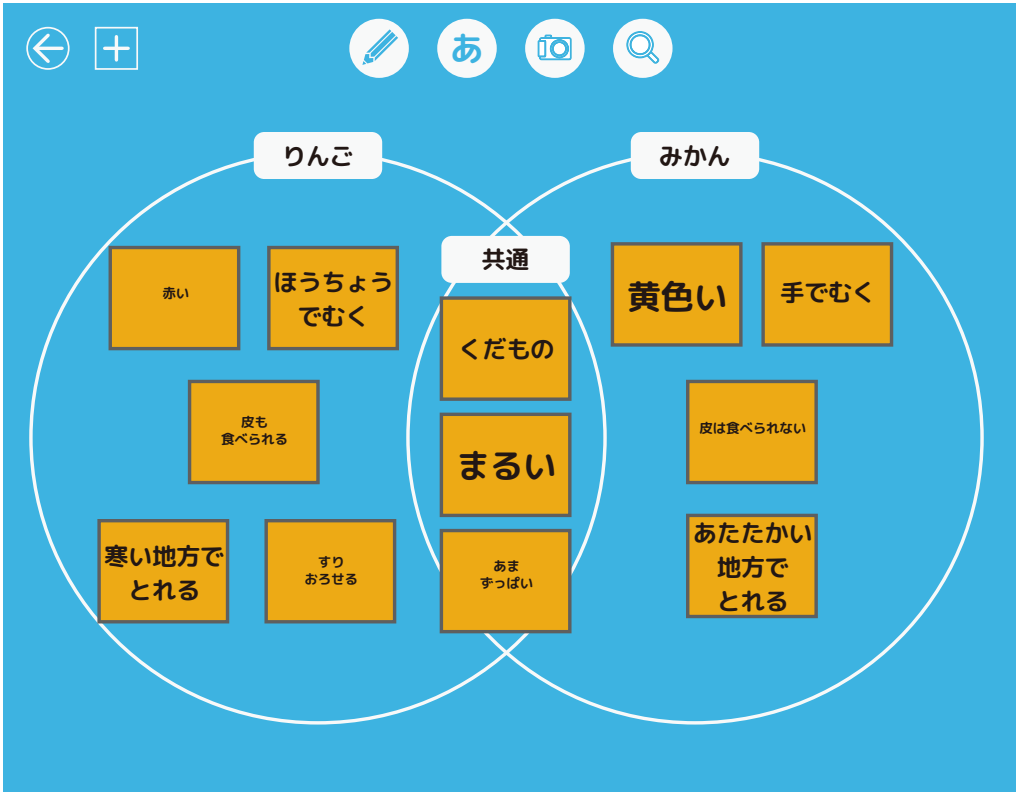


Aさん

間違えて、Bさんが書いたふせんを消しちゃった！



Bさん



どっちがりんごの特徴を書いたふせんだったっけ？



Cさん

新しいちがいを思いついたけど、つけ足して書いていいのかな？



Dさん

文字の大きさを
そろえると見や
すいよ

他の人の意見が
読みにくいな…



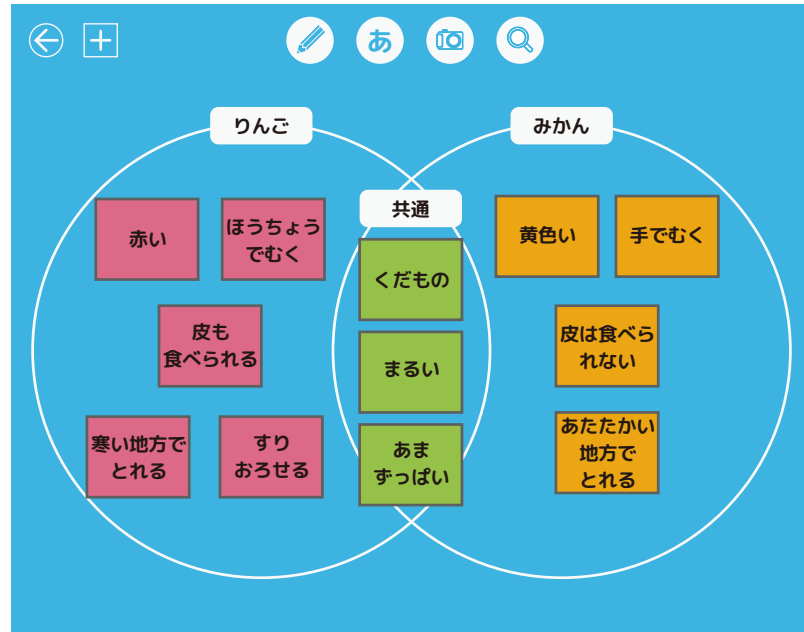
Aさん

^{もど}
元に戻せない時
は、友だちに伝
えた方がいいよ

間違えて、Bさ
んが書いたふせ
んを消しちゃっ
た！



Bさん



どっちがりんご
の特徴を書いた
ふせんだったっ
け？



Cさん

ふせんの色を変
えるといいよ

新しいちがいを
思いついたけど、
つけ足して書い
ていいのかな？



Dさん

新しい考えは、
どんどん書き足
した方がいいよ

★ スキルのポイント

たん末を使うと、いろいろな意見をすぐに共有することができます。また、その場で思いついたことをどんどん書き足すこともできますが、上手に共有するためには、いくつかのポイントがあります。

例えば、同じ色のふせんだと、どちらの意見なのかわかりにくいため、意見によって色を変えてみるとわかりやすくなります。字の大きさも、他の人とそろえておくと、見やすくなります。

また、もし^{まちが}間違えて友だちの意見を消してしまった場合には、「履歴」や「元^{もど}に戻す」ボタンで^{もど}戻すこともできますが、もし^{もど}戻すことができない場合には、正直に伝えて、もう一度書いてもらうようにしましょう。

相手に伝えるときには

次の4つの伝え方について、あなたがほめられていると感じる順に並べてください。^{なら}

1

口頭（対面）で笑顔で
「まじめだね！」と伝えた

2

「まじめだね！（イラスト）」
とメッセージを送った

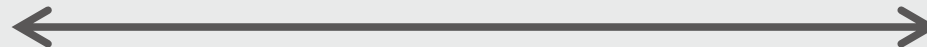
3

「まじめだね」
とメッセージを送った

4

「まじめだね！」
とメッセージを送った

ほめられていると感じる



ほめられていると感じない





友だちとくらべてみよう

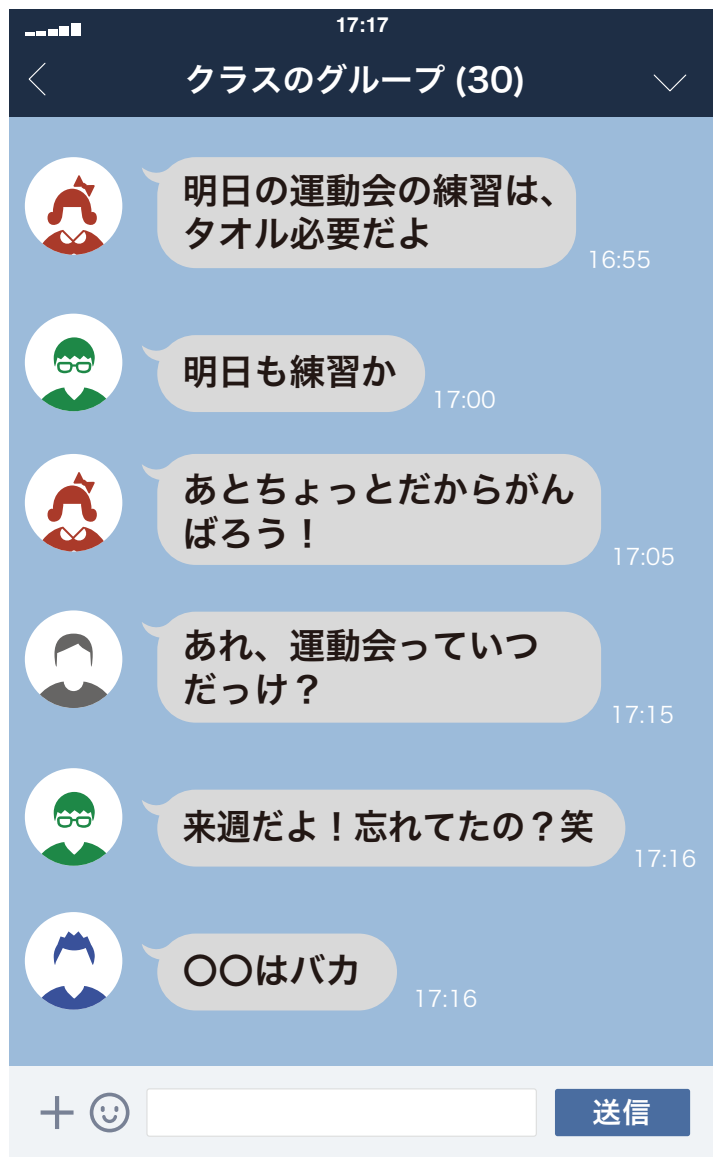
★ スキルのポイント

口頭（対面）で伝える場合は、相手の顔の表情などから、相手の感情を読み取ることができますが、チャットなどのテキストメッセージの場合は、相手の感情を読み取ることが難しくなります。

同じ言葉でも「！」や「イラスト」を使うことで、自分や相手がどのように感じるのか、友だちと比較してみましょう。

また、例えば、お願いするときやあやまる時など、口頭（対面）で伝えた方がよい場面、テキストで伝えたほうがよい場面を考えてみましょう。

変なコメントが書き込まれたら



みなさんのクラスのグループチャットに、「〇〇はバカ」という書き込みがありました。

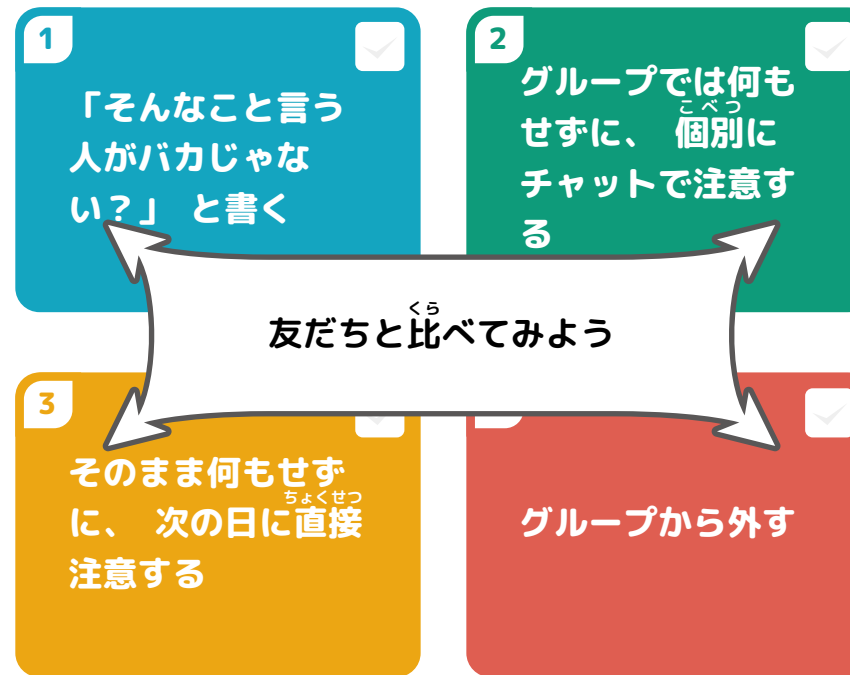
あなたは、どのように^{たいおう}対応しますか。

1 「そんなこと言う人がバカじゃない？」と書く

2 グループでは何もせずに、個別にチャットで注意する

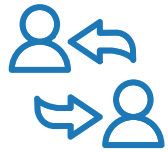
3 そのまま何もせずに、次の日に直接注意する

4 グループから外す



★ スキルのポイント

チャットを使うと、いつでも意見を共有することができますが、誰かを傷つけたり、自分が非難されたりするトラブルもあります。何か変なことを書き込まれた場合は、その場で書いた人を非難するようなコメントを書くと、相手と言いあいになってしまうこともあるので、まずは書き込まれた画面をスクリーンショットで保存し、少し時間をおいてから、個別のチャットや直接、注意するとよいでしょう。よりひどい書き込みがされた場合には、先生にも報告・相談するようにしましょう。



共有する

まとめ

よき使い手になるために

たん末を使って「共有」や「発表」を行う場合には、相手のことを意識^{いしき}する必要があります。

どんな人がこの情報^{じょうほう}を受けとるのかを想像^{そうぞう}しながら、「どうすれば相手に伝わりやすいかな」ということを考え、工夫してみましょう。

チェックしてみよう

- ☐ ^{わたし}私は、上手に友だちと意見を共有することができる
- ☐ ^{わたし}私は、チャットなどテキスト（文字）で伝えるときにどんなことに気をつければよいかを説明できる
- ☐ ^{わたし}私は、チャットで変なコメントを書かれたときに、どう対応^{たいおう}すればよいかを説明できる



SNS では、いろいろな^{じょうほう}情報が文字や映像^{えいぞう}で共有されます。これらは、文字を目で見る、映像^{えいぞう}を耳で聞くことで、その情報^{じょうほう}を相手と共有できますが、最近では、「におい」を^{はな}離れた人と共有する方法なども研究されています。これからの社会では、五感（目で見る・耳で聞く・口で味わう・鼻でかぐ・手でさわる）を相手と共有することもあるかもしれません。

考えてみよう①

今後、五感の中で、^{はな}離れた人と共有されることはどんなことがあるだろうか。

考えてみよう②

もし、そうした^{じょうほう}情報が他の人と勝手に共有されたら、どんな問題が起きるだろうか？



つくる

たん末を使うと、いろいろなアイデアを表現したり、友だちと一緒に資料をつくったりすることができます。ここでは、たん末を使って何かをつくる時に知っておくべきことや気をつけるべきことについて学びます。

最初にチェックしてみよう

- ☐ 私は、上手に資料をデザインすることができると思う
- ☐ 私は、ネット上の写真や動画を使いたいときに、どんなことに気をつければよいかを知っていると思う
- ☐ 私は、「なりすまし」を防ぐためにはどんなことに気をつければよいかを知っていると思う

小学4年生に、^{とくがわいえやす}徳川家康のことを紹介することにしました。

どのスライドが伝わりやすいでしょうか。伝わりやすいと思う順に^{なら}並べてみましょう。

1

^{とくがわいえやす}徳川家康は、1600年の関ヶ原
の戦いで石田三成率いる西軍を
倒し、1603年に265年間続
く江戸幕府を開いた。また、
1615年の大坂夏の陣により
豊臣氏を滅ぼした。

2

^{とくがわいえやす}徳川家康とは
^{えどばくふしよだいしょうぐん}江戸幕府初代将軍である。
1603年に江戸幕府を開いた。

3



^{とくがわいえやす}徳川家康とは
^{えどばくふしよだいしょうぐん}江戸幕府初代将軍である。
1603年に江戸幕府を開いた。

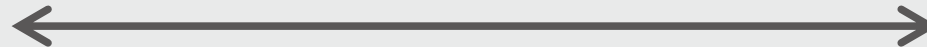
4

^{えどばくふしよだいしょうぐん}江戸幕府初代将軍
^{とくがわいえやす}徳川家康



^{えどばくふ}1603年に江戸幕府を開いた

伝わりやすい



伝わりにくい



かいとうれい
解答例

伝わりやすい

伝わりにくい

4

えどばくふしよだいしやうぐん
江戸幕府初代将軍
徳川家康



えどばくふ
1603年に江戸幕府を開いた

3



とくがわいやす
徳川家康とは
えどばくふしよだいしやうぐん
江戸幕府初代将軍である。
えどばくふ
1603年に江戸幕府を開いた。

2

とくがわいやす
徳川家康とは
えどばくふしよだいしやうぐん
江戸幕府初代将軍である。
えどばくふ
1603年に江戸幕府を開いた。

1

とくがわいやす
徳川家康は、1600年の関ヶ原
みづはりひら
の戦いで石田三成率いる西軍を
たあ
倒し、1603年に265年間続
えどばくふ
く江戸幕府を開いた。また、
しん
1615年の大坂夏の陣により
とよとみし ほう
豊臣氏を滅ぼした。

☆ スキルのポイント

調べたり、考えたりしたことを誰かに伝える場合には、できるだけ見やすく、わかりやすい資料^{しりょう}をつくることが重要です。

どうしても、調べたことや考えたことは全部伝えたいと思いますが、たくさんの情報^{じょうほう}を文字だけで伝えようとすると、どうしても見えづらく、どれが重要なのがわかりにくくなります。

必要な情報^{じょうほう}を選び、短い言葉で伝えたり、絵やイラストなどが入ると、相手に伝わりやすくなります。

また、文章を読むときは、左上→右→左下→右と「Z」の順番で読むと言われています。この順番に文字を配置するとわかりやすくなります。

次の4つの写真を「問題はない」「注意が必要」に分けてみましょう。

1

動画共有サイトに
あるアニメを
ダウンロードした

2

学校の授業で
作った HP にネッ
ト上のイラストを
使った

3

自分で撮った風景
の写真を、授業
の発表スライドに
使った

4

友だちが公開した
ペットの動画を友
だちの許可を得て、
ダウンロードした

問題はない

注意が必要



問題はない

3

自分で撮った風景
の写真を、授業
の発表スライドに
使った

4

友だちが公開した
ペットの動画を友
だちの許可を得て、
ダウンロードした

注意が必要

1

動画共有サイトに
あるアニメを
ダウンロードした

2

学校の授業で
作った HP にネッ
ト上のイラストを
使った



スキルのポイント

動画共有サイトに公開されている動画やネット上の写真やイラストには、すべて著作権があります。

基本的には、きちんと許可を得てから利用する必要があります。ただし、違法に公開されたものは、ダウンロードすることはできません。その動画が違法に公開されたものではないかどうか、確認するようにしましょう。

特に、HP などでもたくさんの人に見せる場合には、その写真やイラストを使う際に許可が必要なのかどうかをきちんと確認しましょう。また、自分がつくった作品が勝手に他者に使われないように、作品には「誰がつくったのか」という署名を入れておくといいでしょう。

あなたのたん末に、あなたになりすましてログインし、あなたの作品を勝手に変えたり、消したりするトラブルが起きてしまいました。

なぜ、こうしたトラブルが起きたのでしょうか。

次のキーワードの中から好きなものを選んで、なぜ「なりすまし」が起きたのか、説明してみましょう。

1

パスワード

2

友だち

3

ずっと同じ

4

かんたん
簡単なもの

5

のぞかれた

6

ログイン状態に
じょうたい
していた

7

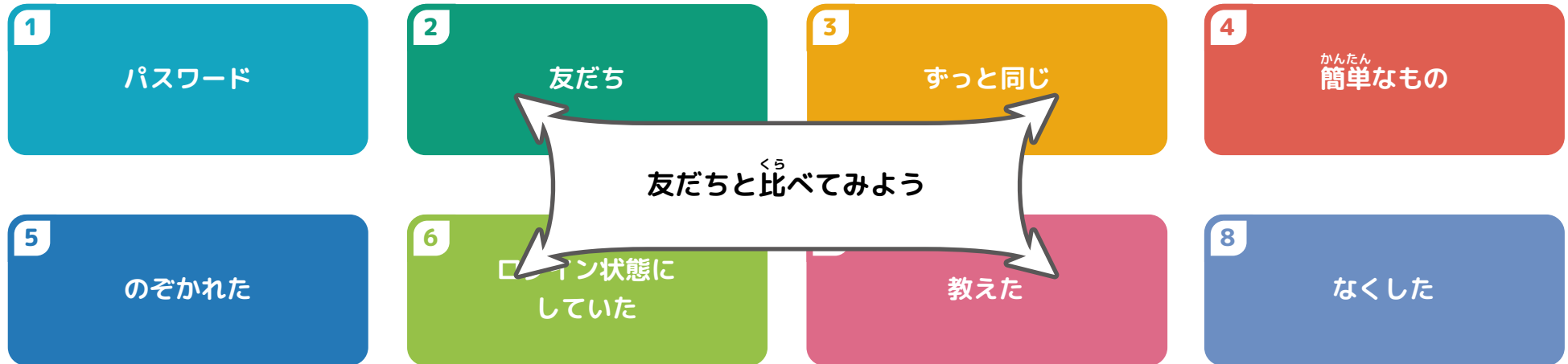
教えた

8

なくした

使ったキーワード番号	説明
例) ⑥	例) ログイン状態にしていたまま、席をはなれてしまったから





★ スキルのポイント

パスワードを友だちに教えたり、のぞかれたり、なくしたりしてしまうと誰かがそのパスワードを使ってログインしてしまう可能性^{かのうせい}があります。

また、パスワードがずっと同じだったり、簡単なもの^{かんたん}だったりすると、簡単に推測^{すいそく}されて、ログインされてしまうこともあります。「なりすまし」を防ぐためには、パスワードを誰^{だれ}にも教えず、推測^{すいそく}されにくいものにする必要があります。

また、他人のID・パスワード等を勝手に利用する「なりすまし」は、「不正アクセス禁止法^{きんしほう}」の違反^{いはん}になりますので、「なりすまし」がおきた場合には、すぐに先生に相談しましょう。





つくる

まとめ

よき使い手になるために

たん末を使って「つくる」ときは、^{ちよさくけん}著作権のことを考える必要があります。「もし、自分がつくった作品が、誰かに勝手に使われたらどんな気持ちになるだろう」と^{そうそう}想像し、^{けんり}他者や自分の^{そんちよう}権利を尊重しましょう。また、^{ちよさくけん}著作権を^{しんがい}侵害した場合は、^{ちようえき}10年以下の懲役または^{ばっきん}1,000万円以下の罰金（またはその両方）が科されることになります。もし、^{だれ}誰かがつくったアイデアをマネすることが^{ゆる}許される社会だとしたら、^{だれ}誰も新しいアイデアや作品をつくらなくなってしまうです。新しいアイデアや作品をつくることを^{そんちよう}尊重するために、^{ばっそく}重い罰則となっているのです。

チェックしてみよう

- ☐ ^{わたし}私は、^{しりよう}上手に資料をデザインすることができる
- ☐ ^{わたし}私は、ネット上の写真や動画を使いたいときに、どんなことに気をつければよいかを説明できる
- ☐ ^{わたし}私は、「なりすまし」^{ふせ}を防ぐためにはどんなことに気をつければよいかを説明できる



画像：クリエイティブ・コモンズ・ジャパン
<https://creativecommons.jp/>



インターネット上にある作品は、著作権法によって保護されており、基本的には許可が必要です。しかし、自身の作品をより広く知ってもらうために、許可なく自由に使ってほしいという人もいます。そこで、クリエイティブ・コモンズ・ライセンス（CC）を利用することで、作者は著作権を保ったまま、作品を自由に広めることができます。例えば、このマークは、作者の名前や作品のタイトルを表示することで、作者の許可をとらなくても自由に使うことができることを意味しています。

調べてみよう

クリエイティブ・コモンズ・ライセンスには、ほかにどんな種類があるだろうか。

考えてみよう

クリエイティブ・コモンズ・ライセンス広がった場合、どんな問題が起きるだろうか？



交流する

たん末を使うと、クラスや学校内だけでなく、世界中の人と議論したり、交流したりすることができます。
ここでは、たん末を使って交流するときに知っておくべきことや気をつけるべきことについて学びます。

最初にチェックしてみよう

- ☐ わたし 私は、上手なチャットの使い方について知っていると思う
- ☐ チャットを使って議論するときに、どんなことに気をつければよいかを知っていると思う
- ☐ 自分の情報を入力するときに、あやしいサイトかどうかを見きわめることができる

上手なチャットの使い方を学ぼう

次のことを行いたいときに、チャットと対面、どちらが効果的でしょうか。

1

見つけた画像^{がそう}を
グループで
共有したい

2

グループで新しい
アイデアを考えたい

3

自分の気持ちを
伝えたい

4

前の発言を
ふりかえりたい

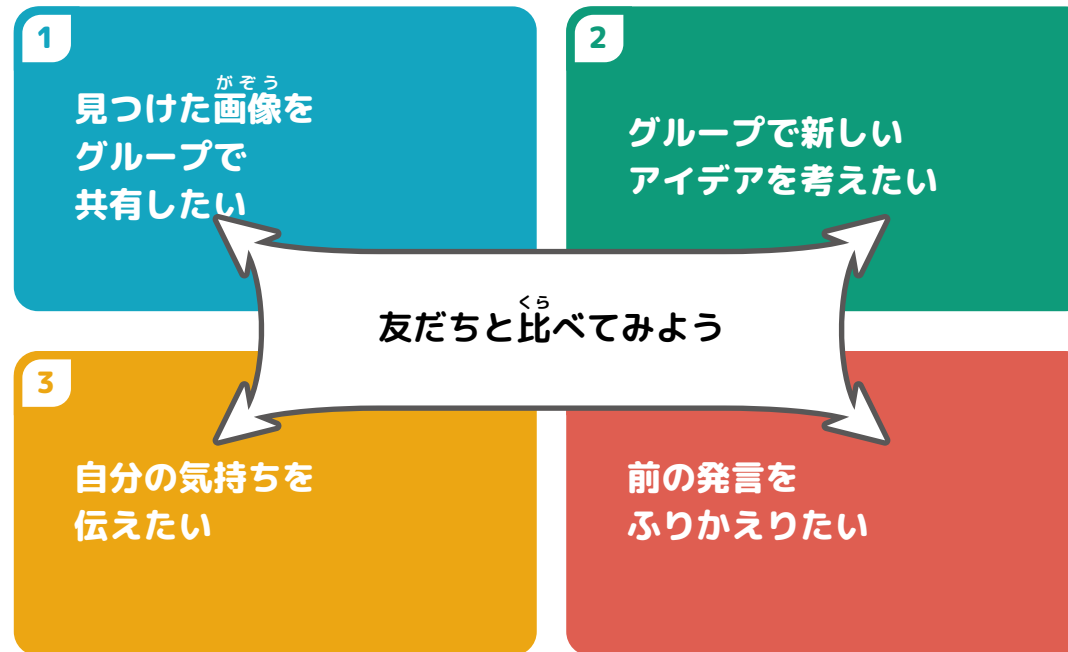
チャットの方がよい

A

B

対面の方がよい





スキルのポイント

チャットでの交流と対面での交流は、それぞれ良いところがあります。

チャットでは、情報じょうほうが記録きこくされるので、画像がぞうの共有や発言のふりかえりがしやすくなります。対面では、気持ちきもちを伝えたり、議論ぎろんしたりしやすくなります。

しかし、人によっては、対面よりもチャットの方が気持ちきもちが伝えやすい、議論ぎろんしやすいと感じる人もいますので、やりたいことと共に、他の人の特性とくせいも考えて使いわけるようにしましょう。



グループでチャットを使って議論するときに、あなたが「一番イヤだな」と感じるものを1つ選んでください。

1

自分の意見に対して誰も
コメントしてくれない

2

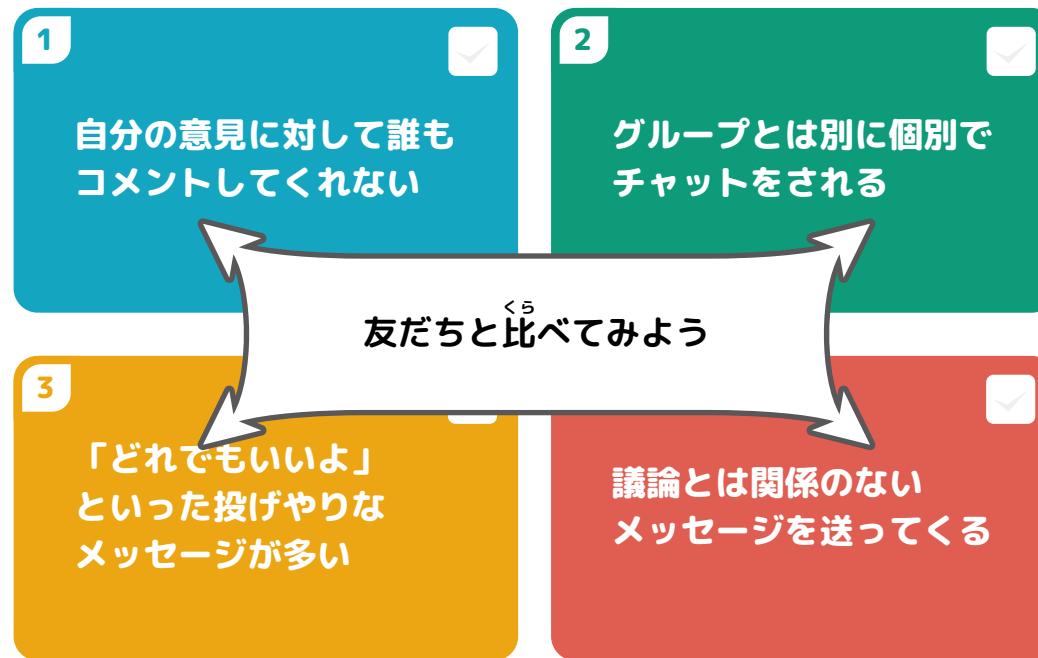
グループとは別に個別で
チャットをされる

3

「どれでもいいよ」
といった投げやりな
メッセージが多い

4

議論とは関係のない
メッセージを送ってくる

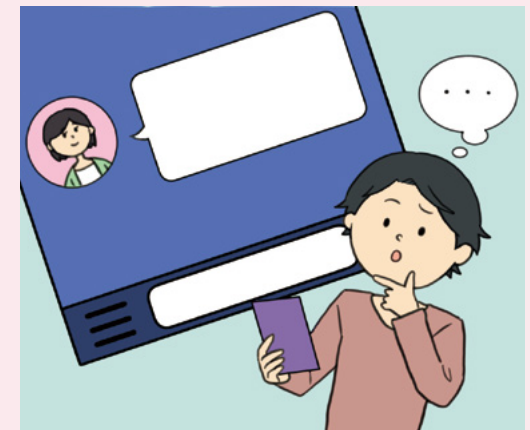


☆ スキルのポイント

グループでチャットを使うと、相手の顔が見えないので相手の感情がわからず、「なんでこんなことするんだろう」とイライラすることがあるかもしれません。でも、決して悪意がある場合だけではありません。

もしかしたら、グループでは言いにくいことや場をなごませようとして行ったことかもしれません。

グループでチャットを使って議論を行う場合には、自分のマナーを友だちに押しつけるだけでなく、全員でチャットのマナーやルールを考えておくといよいでしょう。



「問い合わせフォーム」に入力するときは

学校外の人に^{しつもん}質問するために、 お問い合わせフォームに入力することにしました。

次の問い合わせフォームの中で、「おかしいな・あやしいな」と思うところに○をつけてください。

お問い合わせフォーム

必要事項を入力してください。

名前 ※必須	
性別	☐ 男 ☐ 女
生年月日	
メールアドレス ※必須	
住所	
質問内容 ※必須	

友達 出会い
恋人 婚活

会員数
100
万人

無料

今すぐ出会える

すぐにクリック ▶

PC にエラーがあります。修復するにはこちらをクリックしてください。



お問い合わせフォーム

必要事項を入力してください。

名前
※必須

性別
○ 男 ○ 女

生年月日

メールアドレス
※必須

住所

質問内容
※必須

友達 出会い
恋人 婚活

会員数
100
万人

無料

今すぐ出会える

すぐをクリック▶

PCにエラーがあります。修復するにはこちらをクリックしてください。

★ スキルのポイント

サイトの中には、広告のバナーなどがはられている場合もあります。

「エラーを見つけました」「すぐにタッチ」などという言葉が出てきたり、日本語の表現^{ひょうげん}におかしいところがあったりする場合は、「あやしいな」と考えてみましょう。

そもそも、サイトが「あやしいな」と思ったら、「本当に問い合わせてよいのかな？」と考えてみましょう。もし、タッチしてしまった場合は、すぐにページを閉じたり、アプリを終了^{しゅうりよう}させてください。また、名前やメールアドレス以外に、性別^{せいべつ}や生年月日、住所^{もと}などを入力することが求められていますが、これは本当に必要な情報^{ひつよう じょうほう}でしょうか。

「本当に必要^{ひつよう}かな？」と考え、不要^{ふよう}な情報^{じょうほう}は入力しないようにしましょう。



交流する

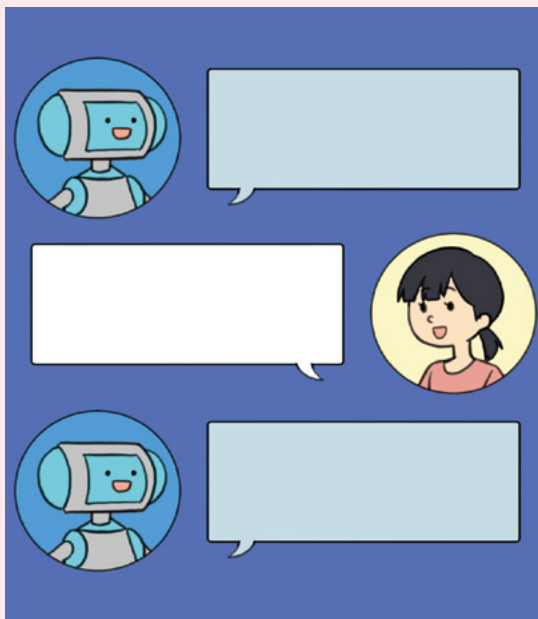
まとめ

よき使い手になるために

たん末を使って「交流する」ためには、どんなツールが適^{てき}しているのかを考えることが重要です。例えば、文字だけの交流ならばチャット、映像^{えいそう}での交流ならばビデオ通話など、様々なツールを選ぶことができます。もちろん、じっくりと議論^{ぎろん}したいときは、チャットではなく、対面^{たいめん}の方が議論^{ぎろん}しやすいこともあります。「交流する」ために、どの方法がもっともよいのかを考えてみましょう。

チェックしてみよう

- ☐ 私^{わたし}は、上手にチャットを使うことができる
- ☐ チャットを使って議論^{ぎろん}するときに、どんなことに気をつければよいかを説明できる
- ☐ 突然^{とつぜん}、メッセージが表示^{ひょうじ}されたときに、あやしいかどうかを判断^{はんだん}することができる



最近、製品^{せいひん}の使い方などを問い合わせしたいときは、電話ではなくチャットで行うことが増えてきました。こうした問い合わせには、「チャットボット」と呼ばれる自動的に会話するプログラムが使われています。チャットボットは、「チャット」と「ロボット」を組み合わせた言葉で、問い合わせに対して、24 時間365 日いつでも対応^{たいおう}してくれるようなサービスです。これからの社会では、人の手^てに頼^{たよ}っていた仕事の一部をチャットボットに任せ^{まか}せることも増えてくるかもしれませんね。

調べてみよう

今後、どのような仕事の一部をチャットボットに任せ^{まか}せることができるだろうか。

考えてみよう

現在^{げんざい}、どのようなところで、チャットボットが使われているだろうか。



家で使う

たん末は、学校だけでなく、家に持ち帰って使うこともできます。

家で宿題をしたり、友だちと^{いっしょ}一緒に課題の続きをしたりと、家でたん末を使うことで、様々な学習を行うことができます。

ここでは、たん末を家で使うときに知っておくべきことや気をつけるべきことについて学びます。

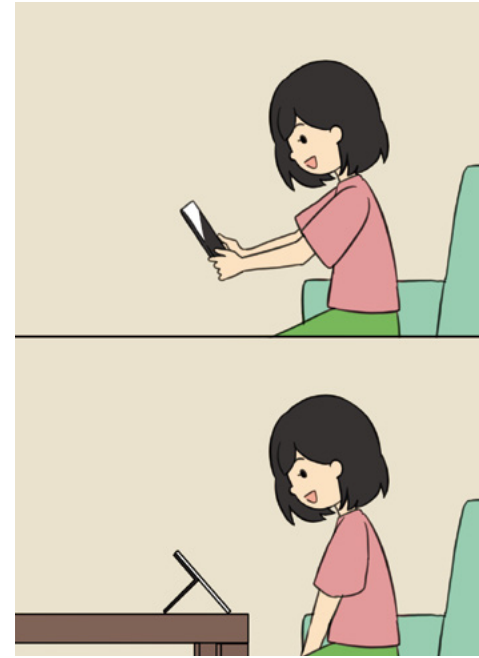
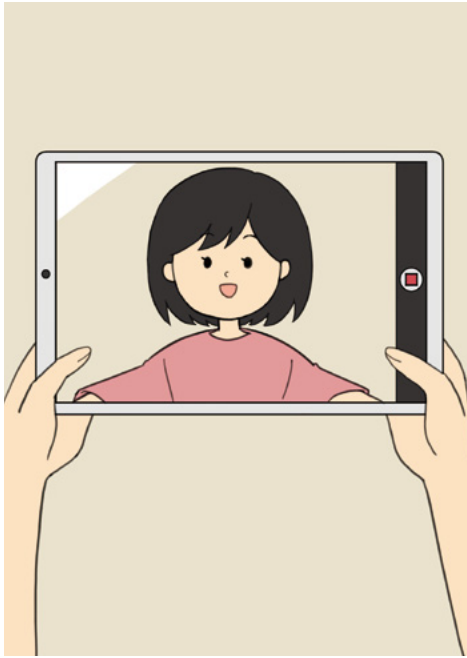
最初にチェックしてみよう

- ☐ ^{わたし}私は、練習のための動画を上手に^と撮ることができると思う
- ☐ ^{わたし}私は、「学習の目的」かどうかを^{はんだん}判断して使うことができると思う
- ☐ ^{わたし}私は、「家庭のルール」を守って使うことができると思う

クラスで、^{じこしょうかい}自己紹介（好きな食べ物とその理由）をする必要があるのも、家庭で、^{じこしょうかい}自己紹介の練習を一人ですることになりました。

カメラを使って、^{じこしょうかい}自分の自己紹介を動画にとって、^{こうかてき}見かえしてみよう。
どのように撮ると、^と効果的でしょうか。





★ スキルのポイント

カメラで自分の様子を撮り、ふりかえると様々なことに気づくことができます。しかし、きちんと撮影しないと、ふりかえったときに違う印象を受けてしまいます。

まずは構図です。自己紹介の場合は、顔だけでなく、手も映るような構図で撮るとよいでしょう。

次に明るさです。暗い場所で撮ると、それだけで見た時の印象が変わってきます。できるだけ明るい照明の近くで撮るとよいでしょう。

最後に固定です。カメラを手に持ったまま撮影してしまうと、ブレてしまうので、固定して撮影するようにしましょう。

「学習の目的」と言えるのかな

次の家庭でのたん末の利用は、「学習の目的」と言えるのでしょうか。

「学習の目的と言える」と「学習の目的とは言えない」にわけてみましょう。

1

クラブ活動の練習の
ために、たん末でバドミ
ントンの動画を見た

2

勉強するときに、
たん末で音楽をきいた

3

国語の勉強のために
たん末で小説を読んだ

4

友だちと仲良くなるため
に、たん末で友だちが好
きなお笑いの動画を見た

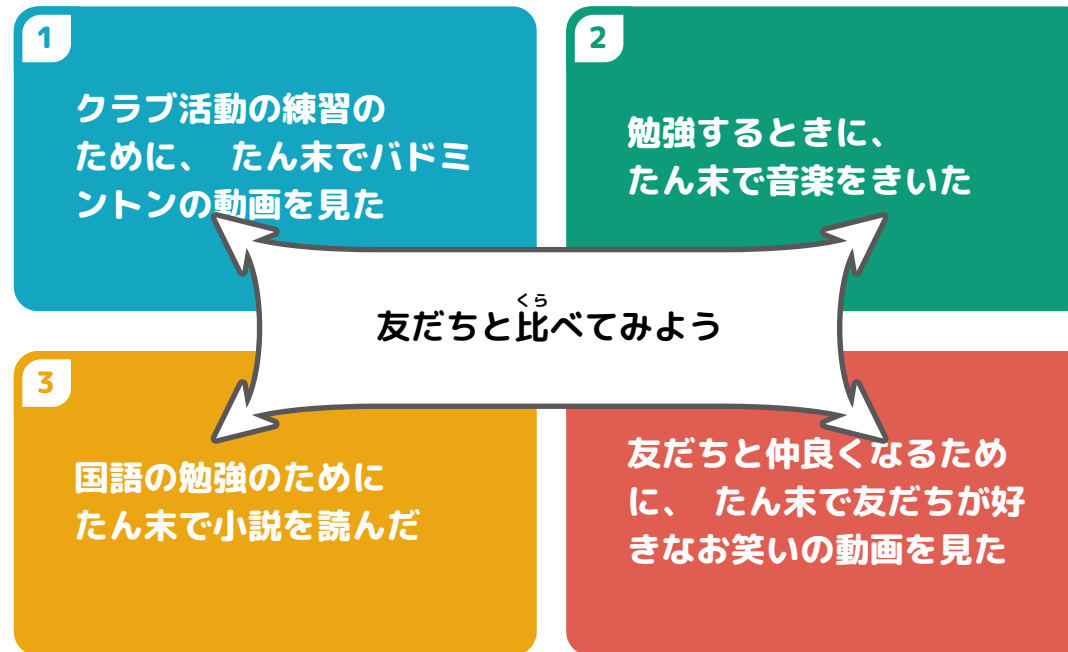
学習の目的と言える

A

B

学習の目的とは言えない





スキルのポイント

たん末を家庭に持ち帰ると、自分で「どこまで利用するか」を決めることになります。

すべてのケースを挙げて、「ここまでが学習の範囲です」と決めることはできません。自分で、「どこまでが学習の範囲かな」と考え、学習の目的でたん末を使うようにしましょう。

例えば、「もし学校の授業や休み時間だったら、そのことは許されるのかな？」と考えてみると、「学習の目的」の線引きが考えやすくなります。

あなたの家庭には、「宿題などのやることが終わったら、30分だけ動画を見てもよい」というルールがあります。でも、ついつい30分を超えて動画を見てしまうときがあります。
 次の①～④のキーワードを使って、自分だったらどんな時に30分を超えて動画を見てしまうかを考えてみましょう。
 また、A～Dのキーワードの中から、自分ができそうな工夫を1つ選んでみましょう。

1
 続きが気になる

2
 きりが悪い

3
 むちゅう
夢中になってしまう

4
 だれ
誰も注意してくれない

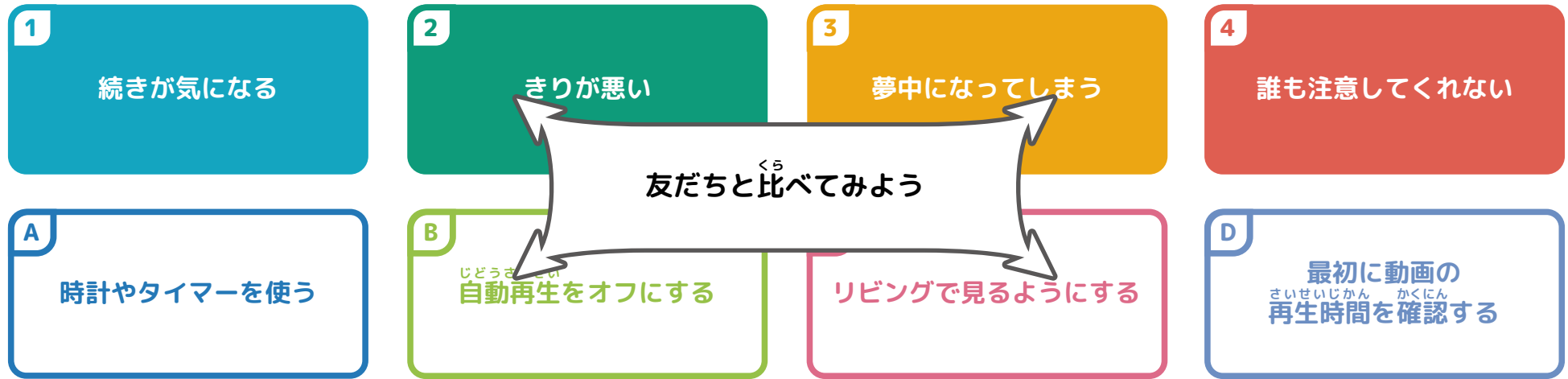
A
 時計やタイマーを使う

B
 じどうさいせい
自動再生をオフにする

C
 リビングで見るようにする

D
 最初に動画の
さいせいじかん かくにん
再生時間を確認する

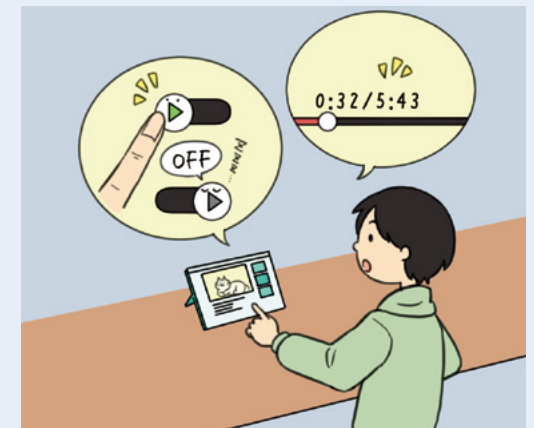
ルールをやぶってしまう理由	ルールを守れるようにする工夫
例) ④だれも注意してくれない	例) c.リビングで見るようにする



スキルのポイント

ルールを決めても、ついついやぶってしまう時はあるかもしれません。その時は、**どんな時に自分がやぶってしまうのか**を考えるとよいでしょう。

もし、次が気になるなら、動画の「自動再生」をオフにする、集中して時間がわからないなら、時計を自分の見えるところにおいて、アラームをかけるなど、**どんな時に自分がやぶってしまうのか**を意識して、その対策を考えてみましょう。





家で使う

まとめ

よき使い手になるために

「家で使う」ためには、家庭でルールを決めておくことが重要になります。たん末を学習の目的として使うために、どんなルールがあればよいか、家庭で話しあってみましょう。また、ルールを決めるだけでなく、「どんな時にそのルールを破^{やぶ}ってしまうのかな」「どんな工夫をすれば、そのルールを守れるのかな」と考えてみるとよいでしょう。

チェックしてみよう

- ☐ ^{わたし}私は、練習のための動画を上手に撮^とることができる
- ☐ ^{わたし}私は、「学習の目的」かどうかを判断^{はんだん}して使うことができる
- ☐ ^{わたし}私は、「家庭のルール」を守って、工夫して使うことができる



学校で学習したことを、家庭で引き続き学習することができるのはなぜでしょうか。これまで、情報は手元のたん末に保存され、処理されていましたが、インターネット上に保存し、処理することで、スマホでも家のタブレットでも、学校でも家庭でも同じデータやサービスを利用することができます。これを「クラウド」と言います。

例えば、動画共有サイトでは、家のタブレットで見た動画を、家の外でスマホを使って見ても、その動画の続きから見ることができます。これからの社会でも様々なクラウドサービスが登場し、どんな場所でも同じように学習や仕事ができるようになるでしょう。

調べてみよう

クラウドを利用したサービスやアプリには、どのようなものがあるだろうか。

考えてみよう

クラウドを利用したサービスやアプリが広がった場合、どんな問題が起きるだろうか？

活用型情報モラル教材



ひょうご



保護者の方へ

ひょうごGIGAワークブックでは、1人1台の端末を上手に活用するために、基本となる情報活用能力（情報モラルを含む）を身につけることができます。

家庭でも、端末の上手な使い方や端末を使うためのルールについて、ぜひ話し合いをしてください。

ご家庭で気をつけていただきたい10の項目

端末を使うときのルールについて

1. 学校や家庭でのルールを守って使用する。

兵庫県男女青少年課
「話し合ってみよう！
ネットとゲームの
ルールづくり」



家庭でのルールづ
くりをお手伝いし
ます。



2. 学校で配られた端末は、学習に関係のない目的で使用しない。

端末の安心・安全な利用について

7. お子様がインターネット上の犯罪等の被害者や加害者にならないように適切な指導をする。

例 本人の許可を得ることなく写真を撮ったり、録音・録画したりしない。
本人や他人の個人情報を、誰もがアクセスできるインターネット上に
不用意に書き込まない。
他人を傷つけたり、嫌な思いをさせることをネット上に書き込まない。

8. 家庭で使用するネットワークにはフィルタリングを活用し、不適切な情報へアクセスできないようにする。

兵庫県男女青少年課
「青少年愛護条例
(概要版)」



青少年愛護条例（平成30年2月1日
改正）により、フィルタリングの有
効化が義務づけられています。



端末を使うときの健康面の配慮について

3. 目は、画面から適切な距離（目安30cm以上）を離して使う。
4. 30分に1回、20秒以上画面から目を離すなど、目を休ませる。
5. 部屋の明るさに合わせて、画面の明るさを調整する。
6. 就寝1時間前からはICT機器の利用を控える。

トラブルが起きた場合の対応について

9. ネット上のトラブル等が発生した場合の連絡先や対応方法を確認し、お子様と共有する。
10. 端末の利用に関する問合せ先や、故障・破損・紛失・盗難などのトラブルが発生した場合の連絡先を確認する。



お子様が、端末を安心・安全に学習に活用できますように、ご理解・御協力をお願いします。

インターネットの「良さ」と「危険性」

誰でも

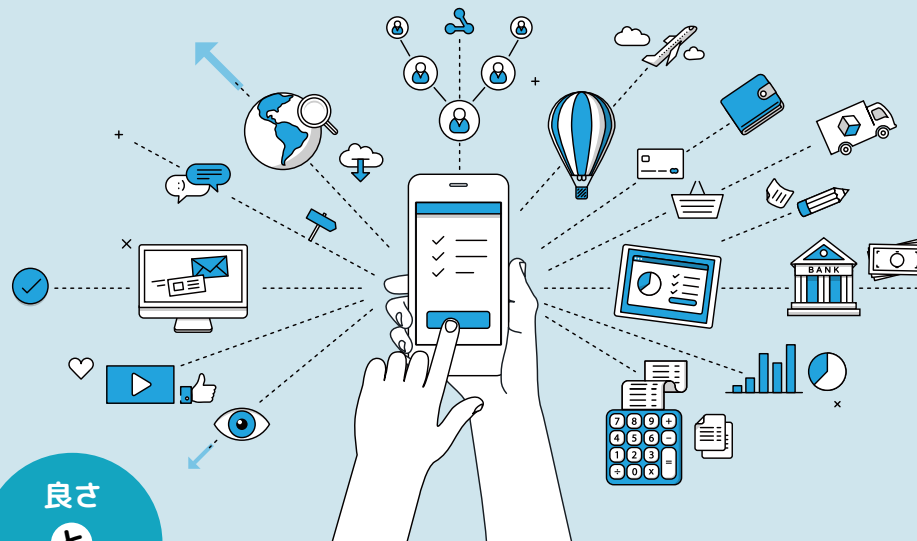
いつでも

どこからでも

過去から現在の世界中の情報にアクセスすることができる。

世界中に情報を発信することができる。

情報を記録し、蓄積できる。



良さ
 と
 危険性

世界中から
見られています！



友達に向けて書き込んでいるつもりでも、第三者に見られたり、拡散されたりすることがあります。

発信した情報が意図せず、肖像権や著作権等の権利を侵害していることがあります。

また、インターネットは、みんなが使う道路と同じく公共の資源です。必要のない情報のやりとりは、資源の無駄使いとなります。

情報は消すことが
できません！



一度発信した情報は、発信した本人の情報と一緒に必ずどこかに記録が残ってしまいます。

過去の書き込みを調べることは容易なので、例えば、自分の将来を決める重要な場面で、人物評価のために自分の過去の書き込みまで遡って調べられる可能性があります。

危険な情報も
含まれています！



誰でも発信できるよさがある反面、信用できない情報や危険な情報も多数存在します。自分自身も気づかぬうちに誤った情報や危険な情報を発信してしまう恐れがあります。ホームページのボタンや、メールの添付ファイルをクリックするだけで、コンピュータに侵入されたり、情報が抜き出されたりすることもあります。

兵庫県下の子どものスマホやインターネットの利用状況を紹介します。



【参考】
令和3年度「ケータイ・スマホアンケート」
及び「インターネット夢中度調査」結果より

1 インターネット依存傾向の割合

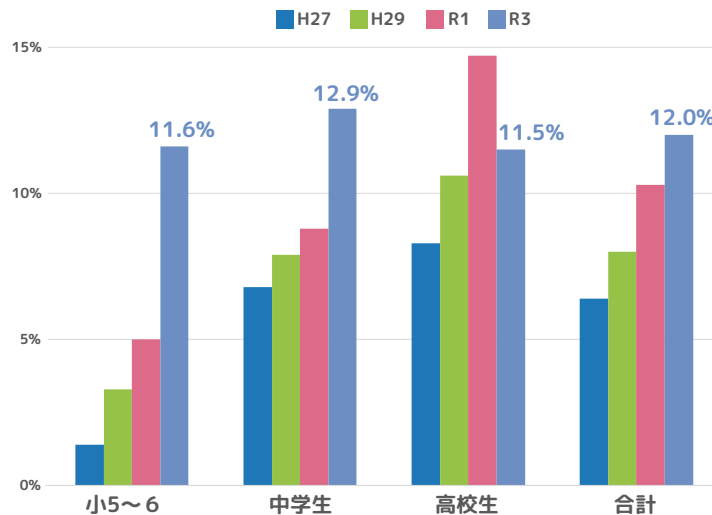


図1 インターネット依存傾向にある子どもの割合

全体の12%がインターネット依存傾向があることがわかりました。特に、小中学校で増加しています。コロナ禍における在宅時間が増えたことも一因と考えられます。



2 インターネット利用のルールについて

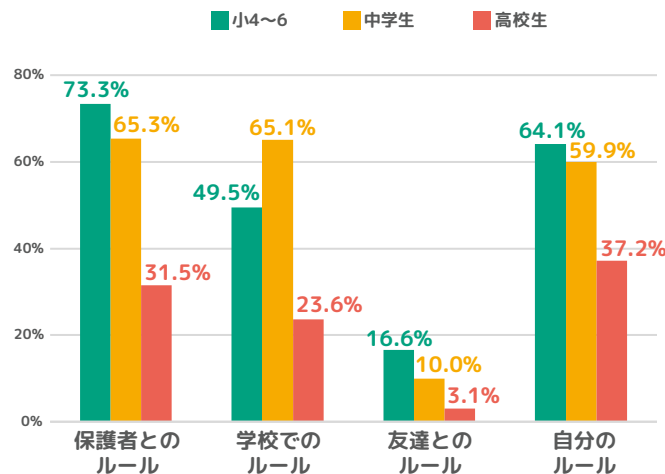


図2 ルールづくりの浸透状況

保護者とのルールを決めている割合は、学年が上がると極端に下がっています。また、多くの学校でルールづくりが行われていますが、そのルールが子供たちに浸透しているとは言えないことがわかります。学校のルールを明確に示すとともに、保護者と連携しルール作りに取り組みさせるなど、作ったルールを周知し、定着させる必要があります。



3 子どもと保護者のアンケートの比較

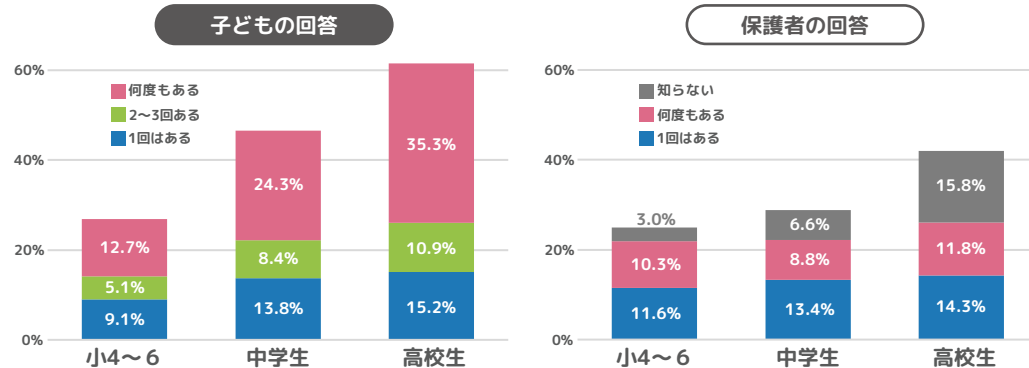


図3 会ったことのない人とネットでやりとりした経験

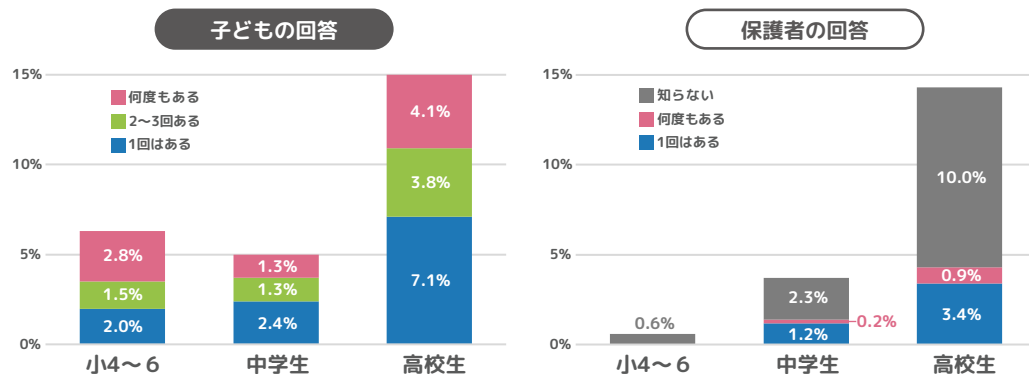


図4 ネットで知り合った人と実際に会った経験

「会ったことのない人とネットでやりとりした経験」「ネットで知り合った人と実際に会った経験」の割合は、いずれも保護者より子どもの方が高い割合になっています。子どもたちが、スマホ等を使って何をしているかを保護者が把握できていないことも考えられます。危険な事件に巻き込まれないよう、まずは大人が子どもの利用実態を知る努力が必要です。



4 フィルタリング等の利用状況

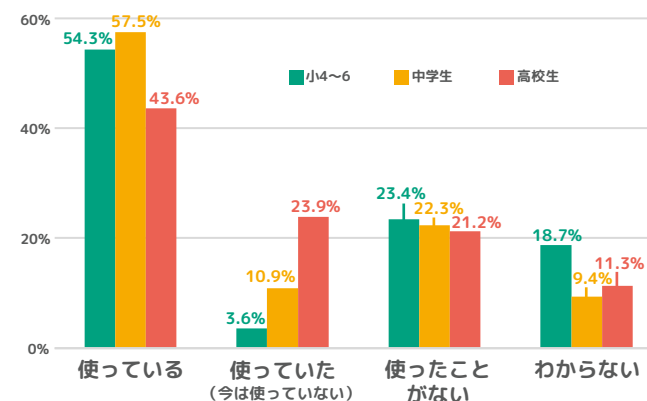


図5 フィルタリングの利用状況（保護者回答）

県内の事業者を対象とした調査では、フィルタリングサービスに約8割が加入しているという調査がありますが、実際の利用率は約半数となっています。フィルタリングの利用と継続をいかに促していくかが課題です。



もっと詳しく知りたい方は

公益財団法人 兵庫県青少年本部
「ケータイ・スマホアンケート」
及び「インターネット夢中度調査」



ケータイ・スマホトラブル分類表

現在のネットに関するトラブルは、大きく以下のように分類することができます。

1 長時間利用



ゲームや動画、コミュニケーションにかかわる時間を使いすぎたり、「ながらスマホ」をする。

☒ 主に **A**

2 高額課金



たくさんのお金を使って、ゲームのアイテムなどを購入してしまう。

☒ 主に **A**

3 不適切サイトの閲覧



性的描写や暴力表現など青少年にふさわしくないサイトを閲覧する。

☒ 主に **B**

4 出会い



SNS で知らない人から会うことを求められたり、自分の画像を送ることを求められる。

☒ 主に **A** と **B**

5 著作権の侵害



無許可の映像や音楽のアップロードや、違法と知りながらの音楽や映像をダウンロードする。

☒ 主に **A** と **C**

6 不適切情報の発信



悪ふざけの写真やデマなどを SNS で発信する。

☒ 主に **C**

7 個人情報の投稿



SNS へのテキストや写真などの投稿から、個人を特定できる情報を流出させる。

☒ 主に **C**

8 悪口・いじり



グルーptークでいじりや無視をしたり、短文の意味の取り違いによって誤解してしまう。

☒ 主に **C**

① 子どもと一緒に、起きやすいと思うトラブルにチェックを付けながら話し合ってみましょう。

② アプリやフィルタリングの対策を考えてみましょう。
大きく3つの対策が重要です。

- | | | |
|----------------------------------|-------|-----------|
| A 家庭のルールを考えよう | | P105～114へ |
| B フィルタリングやアプリの設定 | | P108～116へ |
| C インターネットにおけるコミュニケーションの特性 | | P110へ |

主体的に考えることを目指した「ルールの工夫」

次のルールは何が問題でしょうか。

ネットの
「使いすぎ」に
気をつけよう

スマホは
「夜遅い時間」には
使わない

ネットで
「たくさん」お金を
使わない

「 」の中の表現にあいまいさがあるため、親と子どもとで基準が異なる場合があります。ルールを決めるときは、あいまいな表現をさけましょう。

「スマホは夜10時までしか使わない」というルールを破ってしまう子どもがいたら、どのように声をかけますか。

A

ルールを破ったことを
叱る

B

どのようにしたら
ルールを守れるかを
一緒に考える

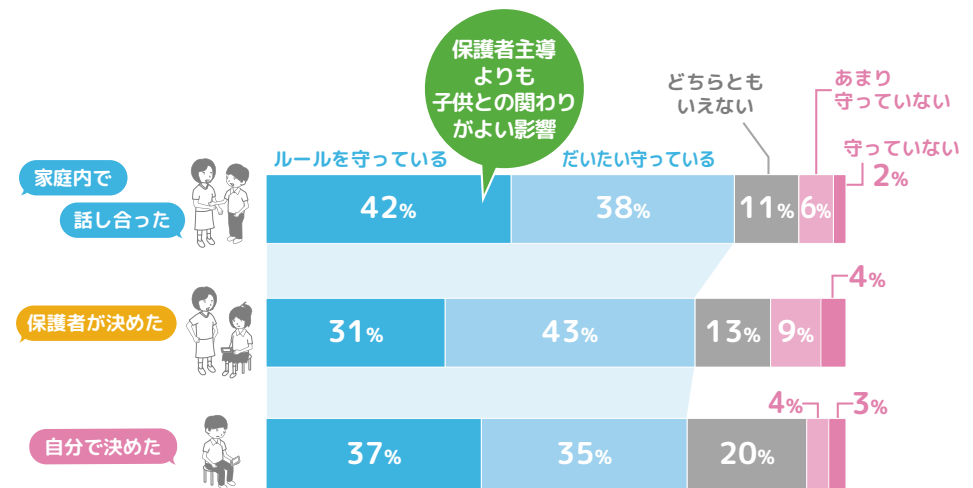
Aのような「制限」によるコントロールから、Bのように子どもと一緒に対話をしながら「主体的なルールづくり」をするようにしましょう。

ルールの決め方と遵守の関係

高校生を対象とした調査によると、保護者主導でルールをつくったときより、子どもと一緒にルールをつくったときのほうが、子どもがルールを守る確率が高いことが分かっています。

「ネットを使い過ぎない」というルールが守られない理由

子どもは、「自分はネットやゲームを使いすぎている」と考える傾向があるため、「使い過ぎない」というルールは守られなくながちです。

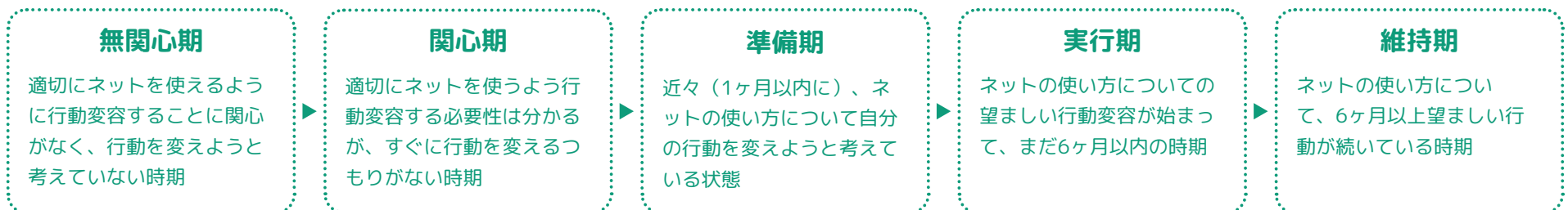


「使い過ぎ」から抜け出すための5ステップ（ステージ）

下の5つのステップ（ステージ）に沿って声を掛け、行動変容を促しましょう。

1日のうちにどのくらいネットを利用しているか、子どもに具体的に書き出させるなどして、「長時間使い過ぎていること」、「他者よりも長く使っていること」を本人に自覚させることが、インターネット依存傾向の予防・改善のための行動変容のきっかけとして重要です。

インターネット依存傾向から抜け出す段階



ネットを使い過ぎていないか、子どもと確認してみましょう

以下の質問票で、8項目のうち5項目以上当てはまれば「病的使用者」と判定されます。

- ☒ ① インターネットを利用し、SNSやゲーム、ショッピングなどをするのを思い出したり、次の利用が楽しみになるなど、インターネットに夢中になっている。
- ☒ ② 満足するには、インターネットの利用時間をどんどん長くしていかなければならない。
- ☒ ③ 利用時間を減らしたり、やめようとしたりしても、うまくいかないことが繰り返しある。
- ☒ ④ インターネットの利用時間を減らそうとすると、落ち着かなくなったり、不機嫌になったり、落ち込んだり、いらいらしたりする。
- ☒ ⑤ インターネットを利用した活動の時間が、利用する前に予定していた時間より長くなる。
- ☒ ⑥ インターネットの利用のせいで、大切な人との関係を危うくしたり、勉強の機会を失ったりする。
- ☒ ⑦ インターネットに夢中になりすぎたせいで困ったことが起きても、ごまかすためにうそをつく。
- ☒ ⑧ 困っていることや不快なことから逃れるためにインターネットを使う。

スマートフォン・端末の保護者向け機能

スクリーンタイム

iPhone/iPad向け



© Apple Inc.

「スクリーンタイム」を使うことによって、iPhone、iPad、iPod touch でどのように時間を費やしているのかリアルタイムでまとめたレポートを確認し、管理しておきたいものについては制限を設けることができます。

親子で使い方を約束して、そのとおりに使えているかを確認しましょう。

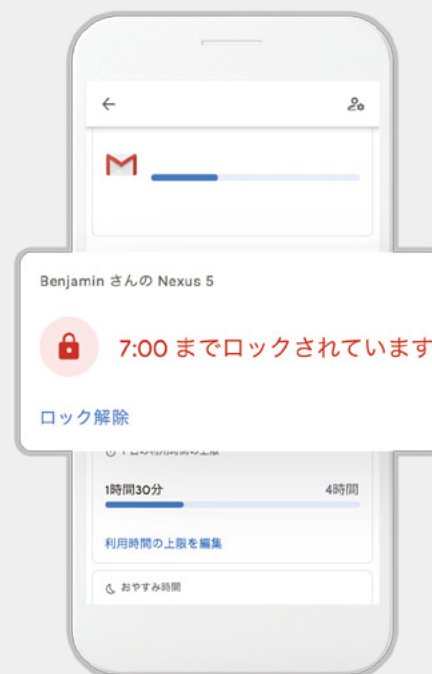


iPhone、iPad、iPod touch のスクリーンタイムの設定方法 (保護者向け) — Apple サポート

<https://www.youtube.com/watch?v=6KbTXIO2vU4>

ファミリーリンク

Android向け



Google が提供する無料のペアレンタルコントロールのアプリです。子どもと保護者の携帯端末にインストールすることで以下のことが可能になります。

- 子どものアプリ利用を管理
- 子どもの利用時間を管理
- 子どもの位置情報を確認

※子ども端末はAndroid Lollipop (5.1) 以降を搭載したAndroid スマートフォン、保護者端末はAndroid Lollipop (5.0) 以降を搭載したAndroid スマートフォンと、iOS 9 以降を搭載した iPhone、iPad でファミリーリンクを利用することができます。

YouTube Kids

Android・iPhone/iPad向け



YouTube Kids
は、13歳未満
の子どもがより
簡単に楽しく
YouTubeを視聴

できるアプリです。プロフィールを作成することで、視聴できるコンテンツ選択や、視聴時間を制限するタイマーの設定をすることができます。また適切なデジタル習慣を身に付けるために役立つ情報も提供しています。

Digital Wellbeing

Android向け



毎日のスマートフォンの利用習慣を把握し、オフラインで過ごす時間を作る機能です。

- その日のスマートフォンの使用状況がグラフに表示され、自分の使い方を振り返ることができます。グラフをタップすることで、詳細を確認することができます。
- 勉強などに集中できるよう、気が散る原因となるアプリをワンタップで一時停止することができます。
- アプリの1日の利用時間の上限を設定することができます。動画の見過ぎなどに気付くことができます。

フィルタリングについて

犯罪・トラブルに巻き込まれないため、フィルタリングを設定することが大切です。スクリーンタイムやファミリーリンクにはフィルタリング機能があります。また下記のようなフィルタリング用アプリもあります。携帯電話会社の販売店に行き、最適なフィルタリングを設定してもらったり、相談したりしましょう。

あんしんフィルター for (キャリア名、ブランド名)



平成29年2月に、携帯電話事業者が提供するスマートフォン等のフィルタリングサービスのアプリアイコンが、統一されました。

8 悪口・いじり

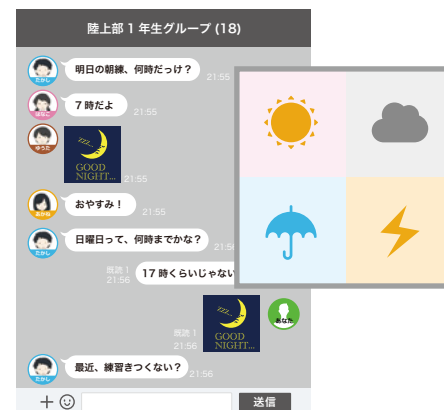


相手の
「イヤなこと」を
しないようにしましょう

というルールや指導で大丈夫？

「イヤなこと」の感覚が人によってズレやすく、ネットの特性によって、ズレがより大きくなります。

3つの視点からその内容を見てみましょう。



1 感覚のズレ

人によって「イヤだな」と感じる言葉には違いがあります。自分にとってイヤな言葉が、友だちのイヤな言葉と同じとは限りません。

2 ネットの特性

普段、「まじめだね」という言葉を解釈するときには、顔の表情やシチュエーション、トーンなどから、それがよい言葉なのか悪い言葉なのかを判断しています。しかし、メール等のテキストコミュニケーションの場合には、感情が伝わりにくく、それがよい言葉なのか悪い言葉なのかを判断するのが難しく、誤解が生じやすくなります。

3 「リスクの見積り」によるズレ

子どもたちは、「何が危険か」は分かっているのですが、「どのくらい危険か」というリスクの見積りがズレやすく、「このくらいは大丈夫だろう」と思うことにより、トラブルにつながってしまうことがよくあります。

「LINE entry」は遊び感覚で楽しみながらプログラミングを学習することができる、プログラミング学習プラットフォームです。

4つの基本機能「学習する」「作る」「共有する」「マイページ」はすべて無料で利用可能です。



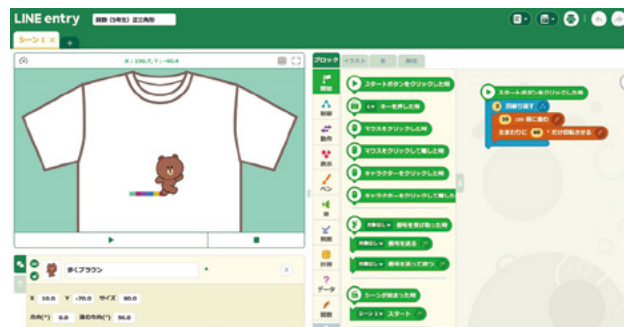
LINE entry

<https://entry.line.me/>



学習する

「学習する」では、LINEオリジナルの公式教材を無料でダウンロードできます。学校や家庭で子どもにプログラミングを教える際に役立てることも可能です。



作る

「作る」では、子どもたちが直感的に操作できるビジュアル型のプログラミング言語を使って、ブロックを組み合わせながらコーディングし、実行することができます。LINEのキャラクターを自由自在に動かしたり、オリジナルのゲームを作って遊んだりするような、自分だけの作品を作ることができます。

活用型情報モラル教材
ひょうごGIGAワークブック
スタンダード

ver.1.0

発 行 日 令和4年10月1日

制 作 兵庫県教育委員会
一般財団法人LINEみらい財団
静岡大学教育学部准教授 塩田真吾
アラサキデザインスタジオ

LINE みらい財団

- ・本教材は、東京都教育委員会と一般財団法人LINEみらい財団との共同研究による成果物「SNS東京ノート」をベースとして、GIGAスクール構想に対応した内容を加えています。
- ・本教材の著作権は、一般財団法人LINEみらい財団が保有しています。
- ・本教材は、児童・生徒・保護者への啓発・教育を目的として、無償で提供する場合に限り、自由に利用することができます。これ以外での2次利用はおやめください。