

教材番号 教材名	1020	誰も負けない果樹園ゲーム
キーワード	・色 ・サイコロ ・果物 ・ゲーム ・ルール	
ねらい	・サイコロを使ったゲーム ・色のマッチング	
使い方 備考	・サイコロをふり、出た目の色の果物をかごに収穫する。カラスが出たら1マス進む。 カラスが果物まで進んだら、カラスが果物を全部食べることになる。ドイツのゲームを参考にしてある	
保管場所	個人保有（手作り教材）	

