

## 題材名「じぶんたんけんにしゅっぱつだ」

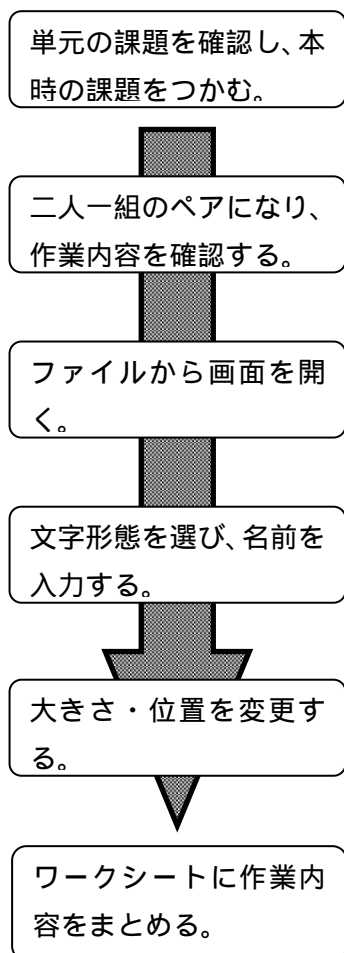
### 目 標

- ・ 自分が小さかったころのことを調べたり追体験しながら、自分の成長に気付き、喜びを感じることができる。
- ・ 文字の形態・色・大きさを決め、自分の名前を入力することができる。

### コンピュータを活用する利点

自分の名前を入力する事で、プレゼンテーションをする意欲を高める。そして、プロジェクトで自分の写真を紹介し、発表することによって、卒業時のプレゼンテーションにも役立てる。

### 授業の流れ



### ICT 活用場面

プロジェクトを使用し、「先生と同じ事をしよう」と、指示をした。そして、ペアを組ませることで協力して行わせた。入力に関しては、ローマ字を十分に習得していないが、将来の入力方法を考慮して、ローマ字変換対応マウスパッドを活用させ、ローマ字入力をさせた。



ワードアートから文字の形態を選ばせ、入力し、ドラッグさせ、大きさや位置を決めさせた。

指示内容に関しては、簡単な単語に変え、power point に写真の貼り付け等に関しては教師の方で事前準備した。

### 成果と課題

ローマ字変換対応マウスパッドを見ながらの入力ではあるが、入力方法について学習することが出来た。そして、自ら文字の形態を選び、大きさや色を変える事も学んだ。ペアにさせることによって、お互いに教え合う事も出来た。しかしながら、違うキーを押してしまうことにより、とまどう場面も多々あった。2年生の段階では、画面の文字を理解できないこともあったため、power point よりもジャストスマイル等を活用するべきであった。

### ICT 活用環境等

使用周辺機器	パソコン，プロジェクト
使用ソフト名	Power point
使用教室	コンピュータ室