

## 題材名「音楽会の招待状をつくらう」

### 目 標

- 一太郎スマイルを使って、絵を描いたり文をつくったりすることができる。

### コンピュータを活用する利点

招待状をつくらうという明確な目標を持って取り組むことで、児童が興味を持ってマウスの操作に慣れたり、コンピュータの操作の仕方を学ぶことができる。

### 授業の流れ

#### 文字を書こう

「クリックパレット」を使って、文字をマウスでクリックし言葉を完成させていく。

#### 文字の装飾をしよう

「かざり」ボタンを使って  
文字の色 むりつぶし  
白ぬき かこむ線  
かげ文字

#### 絵を描こう1

「絵や図」「絵をかく」  
「花子フォトタッチ」を立ち上げる。  
「ブラシ」を使って、描きたい絵の形をとっていき。  
「むりつぶし」で色を付けていく。

#### 絵を描こう2

画面上を右クリック 「わくの中をかえる」 編集の続きをする。  
「スプレー」や「スタンプ」を使い、飾り付けをしていく。  
背景を塗る。

#### 印刷しよう

印刷ボタンをおす。

### ICT活用場面

スカイメニュープロを使って、先生機と児童機をつなぎ、先生機の画面を一斉送信しながら手順や操作の仕方について説明を行った。

一斉指導の後に机間巡視を行い、児童自身の力で操作ができるよう個別の指導や支援を行った。また、操作に慣れている児童に近くで困っている児童の支援をするように声を掛け、児童相互の関わりもできるように留意した。



### 成果と課題

「音楽会の招待状づくり」ということで、家の人に来てもらおうという気持ちがこの活動の励みにもなり、意欲を持って取り組むことができた。また、コンピュータを使って絵を描いたり言葉や文作りをする中で、マウスに慣れ、様々な技法を習得することができた。

### ICT 活用環境等

使用周辺機器	コンピュータ1台(教師用) コンピュータ24台(児童用)
使用ソフト名	一太郎スマイル
使用教室	コンピュータ室