


対 象 校	県立篠山鳳鳴高等学校
設 置 学 科	<div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <div style="width: 45%;"> <p>[現行のコース] 普通科 自然科学系コース 「総合科学コース」 (平成 23 年度～令和 5 年度)</p> </div> <div style="width: 10%; text-align: center;">  </div> <div style="width: 45%;"> <p>[改編後の学科] 普通科 STEAMに関する学科 「STEAM探究科」[単位制] (令和 6 年度～)</p> </div> </div>
設 置 年 度	令和 6 年度 (2024 年 4 月)
改 編 理 由	<p><u>グローバル化の進展や Society5.0 の到来等、変化の激しいこれからの時代に対応できる新たな価値を創造する人材を育成するため、普通科総合科学コースを普通科新学科の STEAM 探究科に改編する。</u></p> <p>総合科学コースでは、身近な自然や現象からテーマを設定し、観察力、分析力、応用力を総合的に高める学びに取り組んできた。 STEAM 探究科では、これまでの学びを更に発展させ、地域の企業や大学等と連携し、「丹波篠山」の歴史や文化に、新たな価値を付加してデザインする学びを展開し、地域や国際社会で貢献できる人材を育成する。</p>
内 容	<p>【新学科の目標】 先端技術を用いた探究活動を軸とした実践的な活動を通じて、「新たな課題を発見する力」「新たな価値を創造する力」「デザイン力」「対話力」「活用力」「思考力」といった未来を切り拓くために必要な 6 つの能力を育成する。</p> <p>【特色ある教育活動】</p> <ul style="list-style-type: none"> ・企業や大学等との連携による先端技術を活用した探究活動 ・SDGs 等の社会課題、ドローンや VR 等の先端技術に関する専門性の高い講演や実習 ・地域の企業や大学、自治体等とのコンソーシアムにより、外部人材を活用した教育活動 ・探究活動をストーリーとして編集・構成して発表する等、新たな価値を創造する「デザイン思考」を基盤にした表現活動 ・海外の最先端の企業を見学し、イノベーションを生む文化に触れるシアトル研修 ・Art を「ストーリー」と捉え、S (Science)、T (Technology)、E (Engineering)、A (Art)、M (Mathematics) を融合させたアプローチ <p>【探究活動に特化した科目】 「STEAM 探究 I」「STEAM 探究 II」「STEAM 探究 III」(総合的な探究の時間) 「鳳鳴探究基礎」「デジタルメディア」</p> <p>【特色ある学校設定科目 (予定)】 「ライフデザイン」「フィジカル科学」</p>
募集方法等	推薦入学 (募集定員の 100%) 通学区域は第 2 学区